QGIS Gyakorló

Verzió: 1.7 Wroclaw Cím: Tárgyraszter beállítások

Több embertől hallottam már, hogy digitalizáláskor, a vektor rétegek létrehozásánál problémája akadt a poligonok illesztésével. Az alábbi gyakorlatban egy beállítást mutatunk be, amely jelentősen megkönnyíti a digitalizálás folyamatát.

Hozzunk létre egy vektor réteget, a *új shape fájl réteg hozzáadása* ikonra kattintva. Az új réteg típusa *"Felület"* (poligon) legyen. A példánkban a shape fájl a *teszt1* nevet kapta. A poligon alakját tetszőlegesre rajzoltuk.



1. ábra. Egy tetszőleges Poligon

Ha elkészültünk a poligonnal, a *Beállítások* menüben keressük meg a *Tárgyraszter beállítások* opciót, és alkalmazzuk a *2. ábrán* beállított értékeket. A *Mód*-nál a **törésponthoz** opciót válasszuk, az *Egységek*-nél a **pixeleket**, és pipáljuk ki a **nincs metszés** jelölőnégyzetét. Állítsuk be a toleranciát is.

~								Quantum	GIS expo	orted		9							-	+ ×
<u>F</u> ájl	Szerkeszt	<u>N</u> ézet	<u>R</u> éteg	<u>B</u> eállításo	k <u>M</u> odulo	k Adatbázis	SDA4PP	CadTools	Raszter	Vektor	<u>S</u> úgó									
- 🗋	😫 🗄	1	. -	= 😢 👩	2 ° 🧯	9 🤗 🔗	😢 😫	⊮₽ ≡ №	- 😵 🔻	<u>8</u>		• 🔛			•					
=	1 🖬 🛕	\$	₿ 🛛	* 9	Ê 🌠	10,000	: 🧭	0,00 [▲] _↓ ≡	\sim	♥ (D 🔊	🙆 🖁	9 🔏	* 8		@ =	V N	? ≡ \$\\$?
····	Rétegek	00711																		
Q		0.0211																		6
2																			- E - E - E - E - E - E - E - E - E - E	
0.				- I.	Targyraszter beallítások										+ ×			- E - E - E - E - E - E - E - E - E - E		
5				- I.		Réteg	_	Mó	d		_	Toleranci	a Egy	ségek	Ninc	s metsze	és			
~~~				- I.		teszt1		tör	éspontho	Z	•	10.00000	pix	elek 🔻 🕻						
				- I.	_															83
R				- I.	_															
0				Ξ														0		
,⊖																				
0																	1	P		
111				- I.		Topológia sz	erkesztés	engedélveze	ése			F	Alkalma	az Me	éasem	0	к			
-BC																				
Ŷ				- I.				5									p			
Ċ															d					
S				- I.																
=	) ^d 2 _s 🗾	Ng I	<b>6</b>	🔟 🖗	۲ ک		💭 Zonal	statistics	<b>R</b> 🔳	Σ	<b>3</b>	2		10 m	P2	y	- 26	🗾 🚜	sq	2 »
							& Koon	dináta:		- <mark>1.6</mark> 22	-0.322			Méretarány	1:14		) 👰 🔽	Megjelenít	EPSG:23	700 🕥
						2.	ábra.	Tárgy	vrasz	ter b	peáll	ításol	k							

Ha készen vagyunk a beállításokkal, hozzunk létre egy újabb vektor réteget a fentebb leírt módon. A példánkban az új réteg neve *teszt2*, és szándékoltan metszi az előző poligont (*ld. 3. ábra*). Ezekkel a tárgyraszter beállításokkal a program a két poligon pontos illeszkedését fogja eredményezni (*ld. 4. ábra*), hiszen a felismert határokkal "megvágja" az új rétegünket.



3. ábra. A teszt2 poligon "rajzolása"



Az elemek mozgatása ikonra kattintva ellenőrizhetjük, hogy valóban illeszkednek e a poligonjaink (A megjelenő keresztet húzzuk az alakzat fölé, majd a jobb egérgomb nyomva tartásával mozgassuk el a poligont).

A gyakorlatot készítette, Szemán István istvan.szeman@gmail.com