


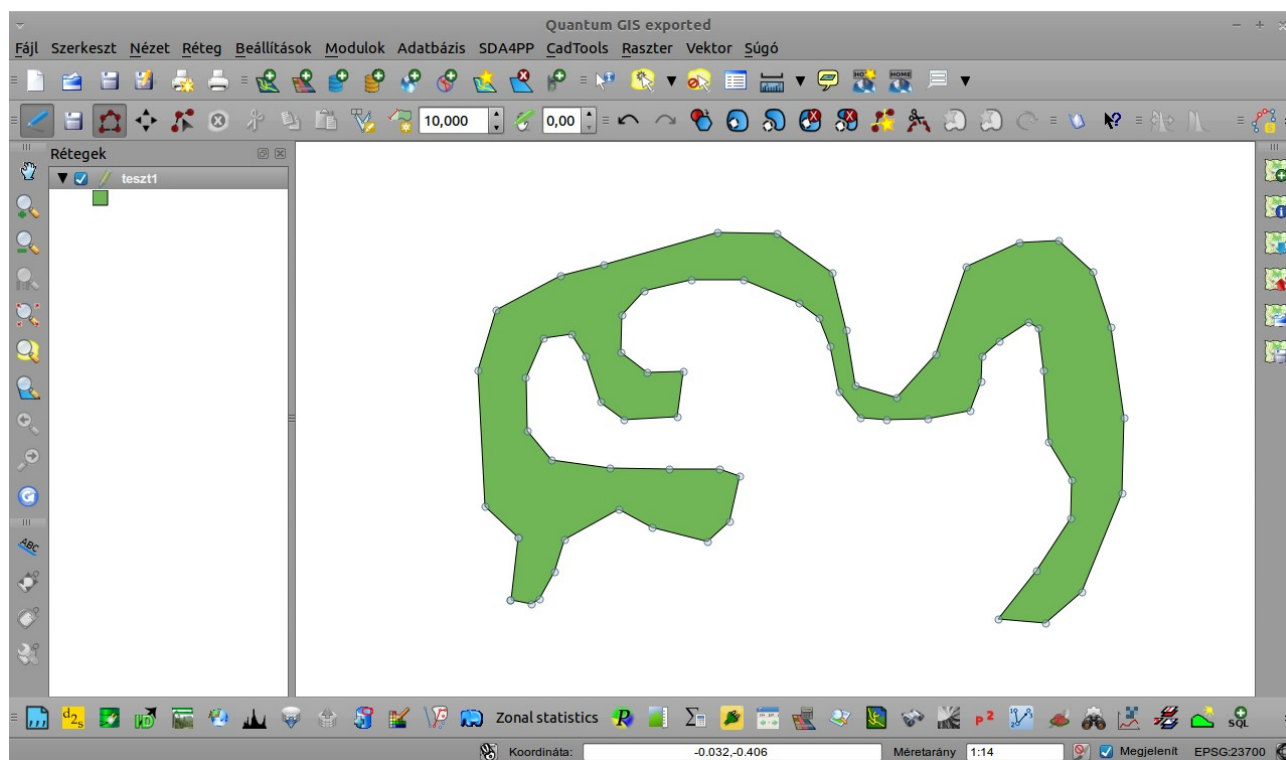
## QGIS Gyakorló

**Verzió:** 1.7 Wroclaw

**Cím:** Tárgyraszter beállítások

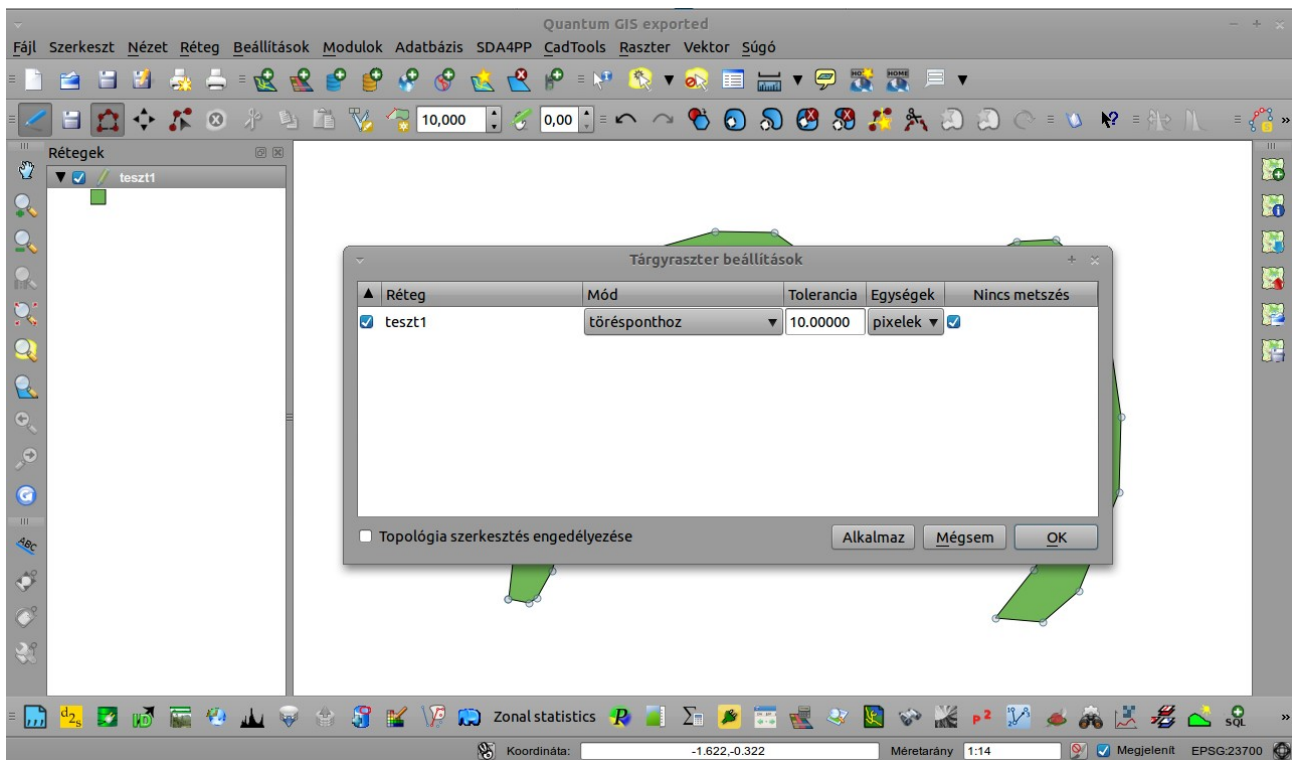
Több embertől hallottam már, hogy digitalizáláskor, a vektor rétegek létrehozásánál problémája akadt a poligonok illesztésével. Az alábbi gyakorlatban egy beállítást mutatunk be, amely jelentősen megkönnyíti a digitalizálás folyamatát.

Hozzunk létre egy vektor réteget, a *új shape fájl réteg hozzáadása* ikonra kattintva.  Az új réteg típusa „*Felület*” (poligon) legyen. A példánkban a shape fájl a *teszt1* nevet kapta. A poligon alakját tetszőlegesen rajzoltuk.



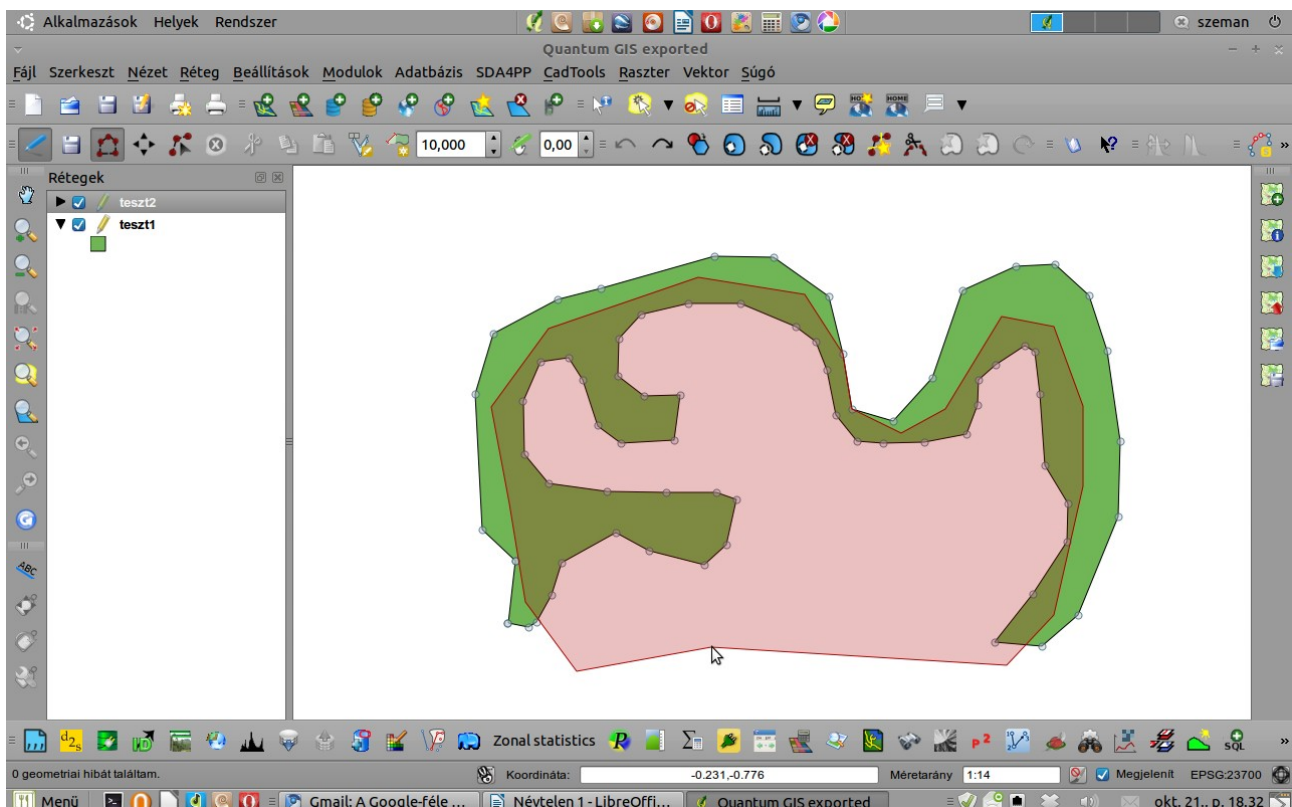
*1. ábra. Egy tetszőleges Poligon*

Ha elkészültünk a poligonnal, a *Beállítások* menüben keressük meg a *Tárgyraszter beállítások* opciót, és alkalmazzuk a *2. ábrán* beállított értékeket. A *Mód*-nál a **törésponthoz** opciót válasszuk, az *Egységek*-nél a **pixeleket**, és pipáljuk ki a **nincs metszés** jelölőnégyzetét. Állítsuk be a toleranciát is.

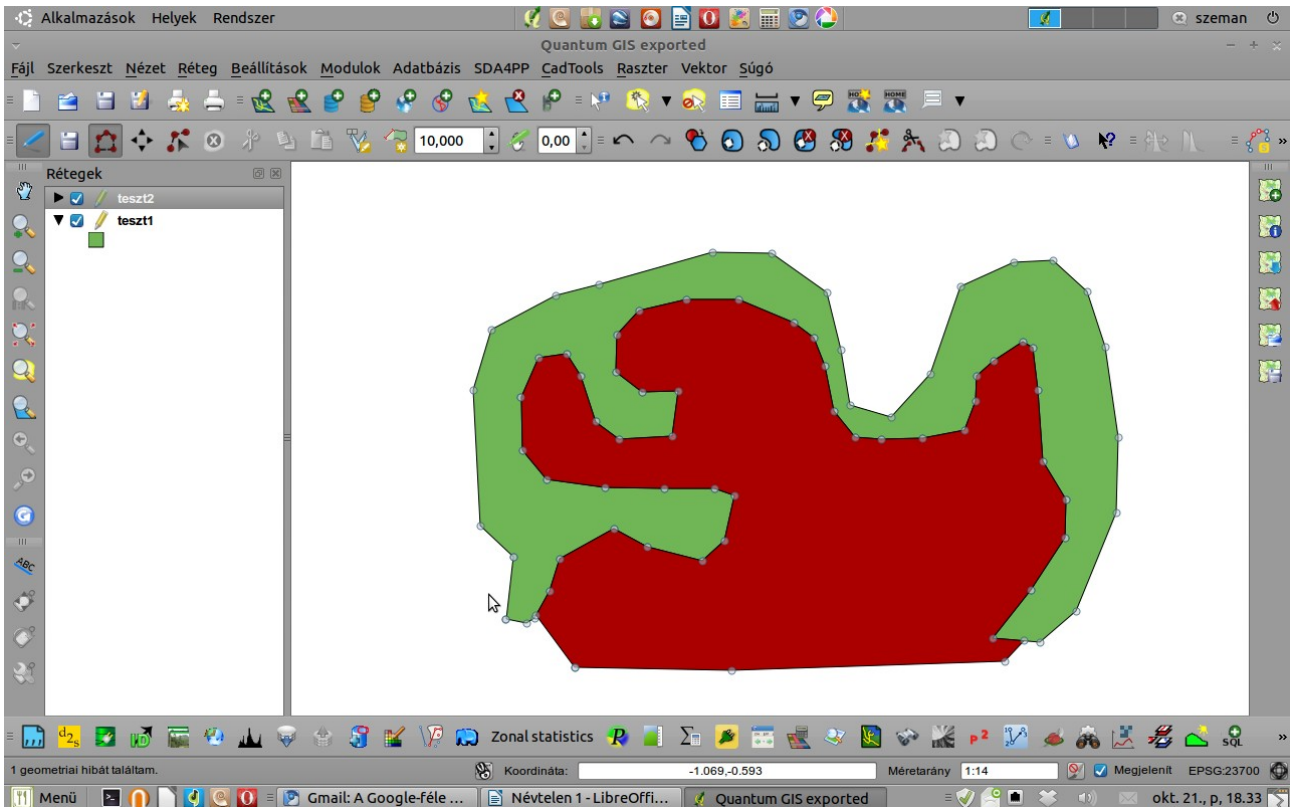


2. ábra. Tárgyasztér beállítások


Ha készen vagyunk a beállításokkal, hozzunk létre egy újabb vektor réteget a fentebb leírt módon. A példánkban az új réteg neve *teszt2*, és szándékosan metszi az előző poligont (ld. 3. ábra). Ezekkel a tárgyasztér beállításokkal a program a két poligon pontos illeszkedését fogja eredményezni (ld. 4. ábra), hiszen a felismert határokkal „megvágja” az új rétegünket.



3. ábra. A *teszt2* poligon „rajzolása”



**4. ábra.** A teszt2- és a teszt1 poligonok illeszkedése

Az elemek mozgathatósága  ikonra kattintva ellenőrizhetjük, hogy valóban illeszkednek-e a poligonjaink (A megjelenő keresztet húzzuk az alakzat fölé, majd a jobb egérgomb nyomva tartásával mozgassuk el a poligont).

A gyakorlatot készítette,  
*Szemán István*  
*istvan.szeman@gmail.com*