

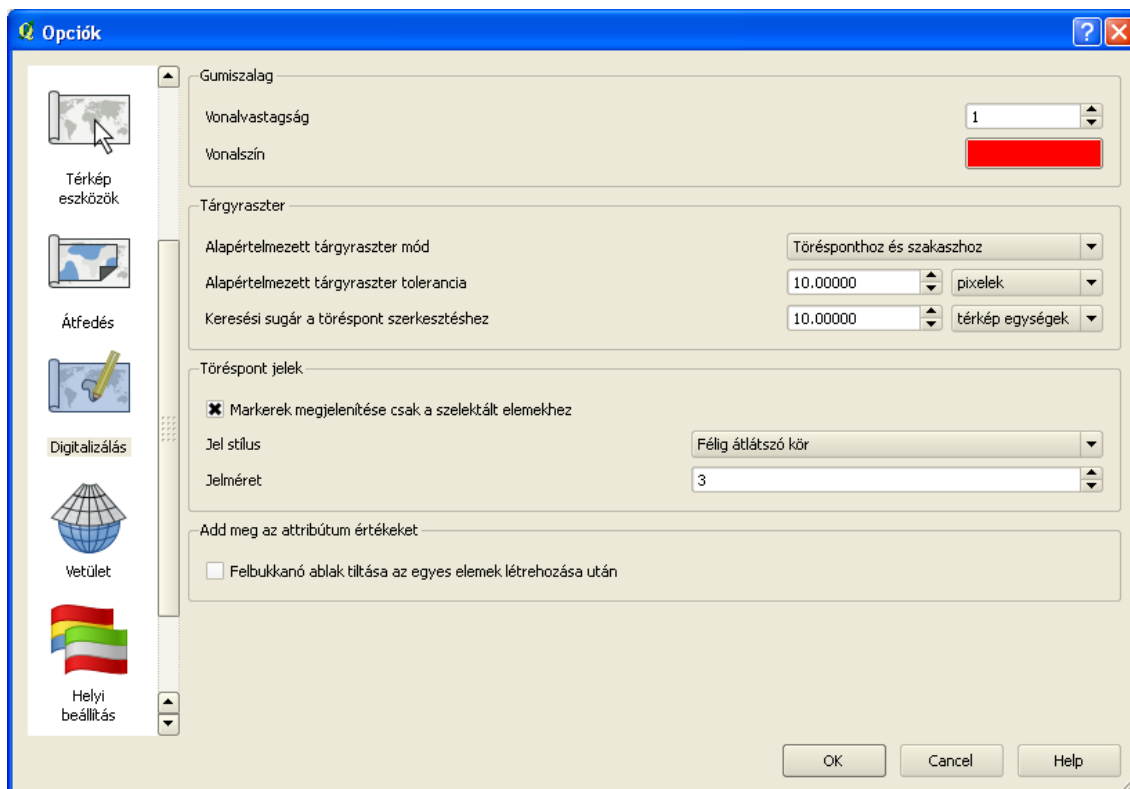
QGIS szerkesztések (1.4 verzió)

A QGIS az alapvető vektor szerkesztési műveleteket biztosítja. Mivel a szerkesztési funkciók nem teljesen kiforrottak, kérjük a szerkesztés során gyakran mentse a munkáját.

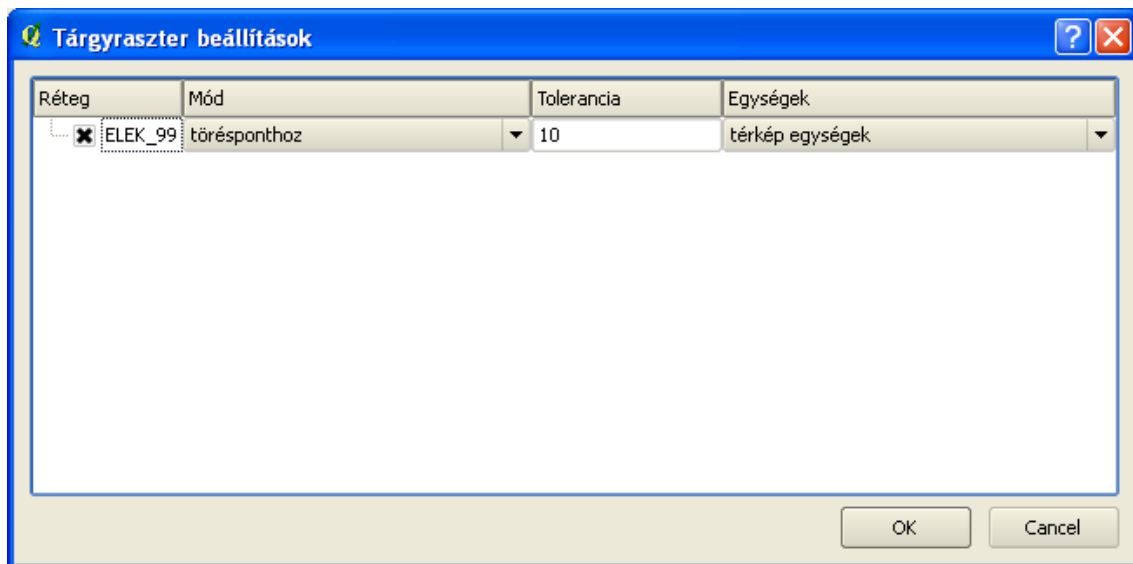
Tolerancia beállítások

A töréspontok szerkesztése előtt be kell állítani a tárgyrasztert (szerkesztési toleranciát). Ez azt jelenti, ha például egy korábban bevitt töréspont közelében a tolerancia értéknél kisebb távolságba kattintunk, akkor a töréspont koordinátáját használja a program

A teljes projektre vonatkozó toleranciát a menüből a **Beállítások/Opciók** párbeszédablakban állíthatja be. A bal oldali lehetőségek közül válassza a **Digitalizálást**.



A másik megoldás a tárgyraszter rétegenkénti beállítása. Ezt a **Beállítások/Projekt tulajdonságok** menüpont kiválasztása után állíthatja be. Az **Általános** fülön a **Tárgyraszter beállítások** gomb megnyomása után jelenik meg a rétegenként beállítható tolerancia.




A tárgyraszter mezőben megadható értékek:

Opció	Leírás
Alapértelmezett tárgyraszter mód	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Törésponthoz</i> – a közelben lévő töréspontra ugrás • <i>Szakaszhoz</i> -a közelben lévő szakasz legközelebbi pontjára (két töréspont között is) ugrás • <i>Törésponthoz és szakaszhoz</i> – a fenti két lehetőség együttes alkalmazása
Tárgyraszter tolerancia	A tolerancia értéket térképi vagy képernyő egységekben adhatja meg, a képernyő egységek függetlenek az aktuális nagyítástól és a vetületi rendszertől.
Keresési sugár a töréspontok szerkesztéshez	Ezt a tolerancia értéket használja a program a töréspontok szerkesztésre kiválasztásakor.

A rétegekre vonatkozó beállítások felülbírálják az általános beállításokat.












A szerkesztéshez lényeges lehet a **Beállítások/Opciók** menüpont párbeszédablakában a **Digitalizálás** fülön a *Töréspont jelek*hez kapcsolódó beállítások. A szerkeszthető rétegen az összes töréspontban megjelenik a kiválasztott jel, ez sokszor (főleg kisebb nagyításnál) áttekinthetetlenül teheti a megjelenített térképet. A *Markerek megjelenítése csak a szelektált elemekhez* opció kiválasztása után csak a szelektált elemeken jelennek meg a töréspont jelek. A *Felbukkanó ablak tiltása az egyes elemek létrehozása után* opció szabályozza, hogy az új térképi elemek után automatikusan megjelenik-e az attribútumok kitöltésére szolgáló párbeszédablak.

Szerkesztés megkezdése



A réteget szerkeszthetővé kell tenni, hogy a tartalmát módosítani tudjuk, a Digitalizálás eszközsoron nyomja be a ceruzát ábrázoló gombot . Egyszerre több rétegre is beállíthatjuk a szerkeszthetőséget, de ezek közül egyszerre csak egy réteg, az aktuális réteg szerkeszthető. Az aktuális réteget a réteg listában választhatja ki, kattintson a réteg nevére. A módosításokat nem menti a program a háttértárolóra amíg a szerkeszthetőséget meg nem szüntetjük a rétegen.





Szerkesztési műveletek

A szerkesztési műveleteket két eszköztár tartalmazza a *Digitalizálás* és a *Haladó digitalizálás* eszközsor.

Ikon	Funkció	Leírás
	Szerkesztés be/ki	Az aktuális rétegre a szerkeszthetőség bekapcsolása illetve kikapcsolása, az eszköz benyomott helyzete jelentheti a szerkeszthető állapotot.
	Vonal digitalizálás	Új törtvonal elem hozzáadása a réteghez, a pontos csatlakozásokhoz a szerkesztési toleranciát be kell állítani. Kattintson sorban az elem töréspontjaiba, az utolsó pontban a jobb egérgombbal kattinon a bevétel befejezéséhez.
	Pont digitalizálás	Új pont létrehozása a rétegen. Az eszköz kiválasztása után kattintson a térképbe, a pont megadásához.
	Felület digitalizálás	Új területtel bíró elem létrehozása. Az eszköz kiválasztása után kattintson sorban a töréspontokba, az utolsó töréspontba a jobb egérgombbal kattinon.
	Elem mozgatása	Az aktuális rétegen lévő elem mozgatása, az eszköz kiválasztása után kattintson a mozgatandó elemre és az egérgomb nyomvatartása mellett húzza az új pozícióba a rajzi elemet.
	Csomópont eszköz	A vonalas elemek töréspontjainak szerkesztése. Az eszközzel töréspontokat mozgathat, törölhet illetve új töréspontot szúrhat be. Az eszköz kiválasztása után először kattintson a módosítandó elemre, a töréspontok piros négyzettel jelennek meg. Ezután a következő lehetőségei vannak: Töréspont törlése: kattintson a törölni kívánt töréspontra, kékre változik a négyzet színe, majd nyomja meg a Del billentyűt a klaviatúrán. Töréspont mozgatása: kattintson a mozgatandó töréspontra, kékre változik a négyzet színe, az egérgomb nyomvatartása mellett húzza az új pozícióba a töréspontot. Új töréspont bevitele: kattintson duplán arra a szakaszra, melyet új törésponttal akar bővíteni
	Szelektáltak törlése	A szelektál elemek törlése. A szelekció eszközt az Attribútumok eszközsorban találja meg 
	Elemek vágólapra mozgatása	A szelektál elemek vágólapra másolása és a rétegből törlése.
	Elemek vágólapra másolása	A szelektál elemek vágólapra másolása, az elemek megmaradnak a forrás rétegben is.
	Elemek beillesztése vágólapról	A vágólapra átvitt elemek beillesztése az aktuális szerkeszthető rétegre.

Szerkesztés eszköztár

Ikon	Funkció	Leírás
	Visszavon	Szerkesztési művelet visszavonása.
	Ismét	Visszavon szerkesztési művelet újbóli végrehajtása.

	Elem egyszerűsítés	Az eszköz kiválasztása után kattintson az egyszerűsítendő törtvonal elemre vagy felület elembe. A vonal színe pirosra változik és egy tolóka jelenik meg. A tolóka mozgatásával a töréspontok száma csökkenthető, amikor elégedett az eredménnyel kattintson az OK gombra.
	Gyűrű hozzáadás	Egy létező felület belsejéből egy sziget kivágása. Az eszköz kiválasztása után kattintson sorban a sziget töréspontjaiba, az utolsó pontra a jobb egérgombbal kattintson.
	Rész hozzáadás	Egy létező felülethez újabb rész hozzáadása. Az új résznek a létező felületen kívül kell lennie. Az eszköz kiválasztása előtt szelektálnia kell a bővítendő elemet, majd kattintson sorban az új rész töréspontjaiba, az utolsó pontra a jobb egérgombbal kattintson.
	Gyűrű törlés	Egy létező felület belsejében lévő sziget törlése. Az eszköz kiválasztása után kattintson a belső rész egy töréspontjába.
	Rész törlés	Egy több részből álló felület elem egy részének törlése. Az eszköz kiválasztása után kattintson a törendő rész egy töréspontjába.
	Elem módosítás	Egy törtvonal vagy felület elem alakjának módosítása. Az eszközzel rajzolt törtvonal helyettesíti a metszett elem metszéspontok közötti szakaszát.
	Elemek darabolása	A szelektált vagy az összes elem darabolása egy törtvonallal. Az eszköz kiválasztása után kattintson a vágó törtvonal töréspontjaiba, az utolsó pontra a jobb egérgombbal kattintson.
	Szelektált elemek összevonása	Több törtvonal vagy felület elem egyesítése. Szelektálja az egyesítendő elemeket majd válassza ki az eszközt. A megjelenő párbeszédablakban szerkeszthető az összevont elem attribútumait.