

Újdonságok a QGIS 3 verzióban

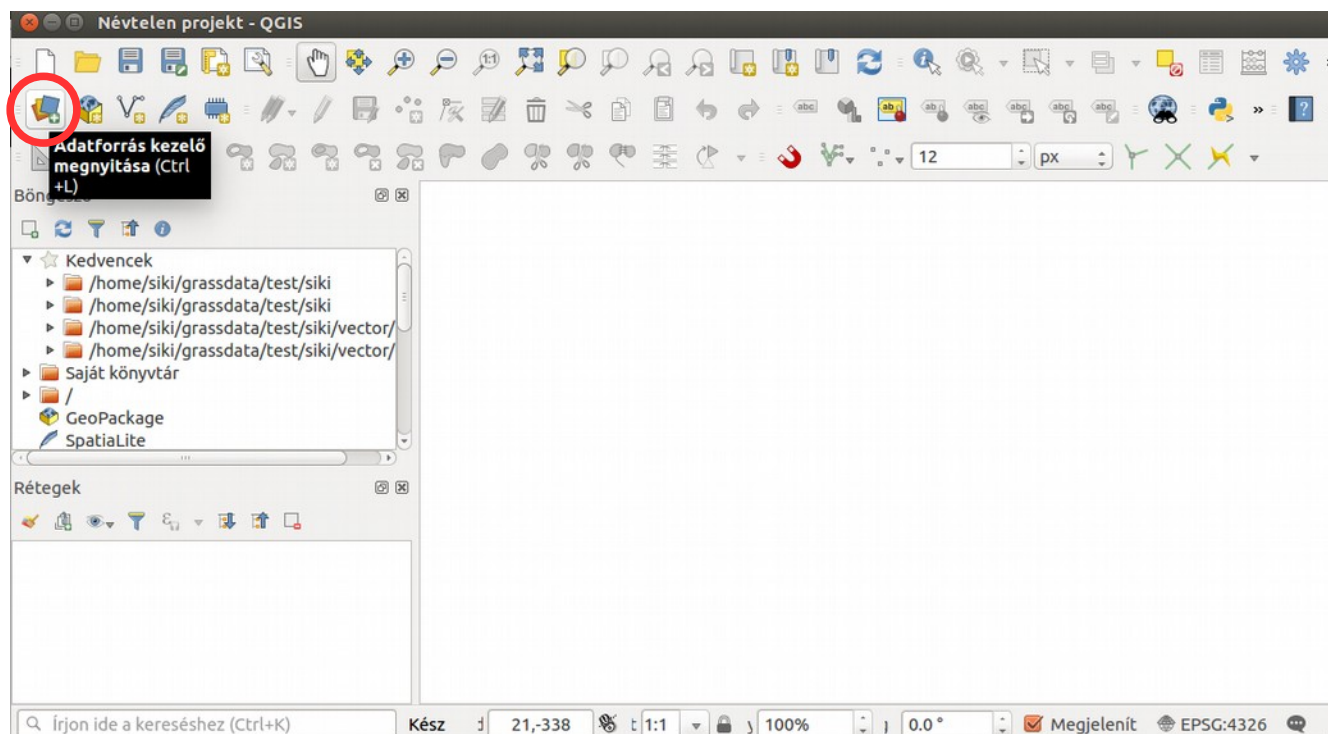
Összeállította: Siki Zoltán

A QGIS 3 verzióba számos újítás került be, ezek közül csak szemezgetünk ebben az összeállításban. A részletes változás napló a <https://www.qgis.org/hu/site/forusers/visualchangelog30/index.html> a <https://www.qgis.org/hu/site/forusers/visualchangelog32/index.html> illetve a <https://qgis.org/en/site/forusers/visualchangelog34/> oldalakon érhető el, ahol az összes változást dokumentálták. A 3.4.5 verzió lesz az új LTR változat, várhatóan 2019. februártól. Most már mindenkinek érdemes a 2.18 verzióról átállást elkezdni.

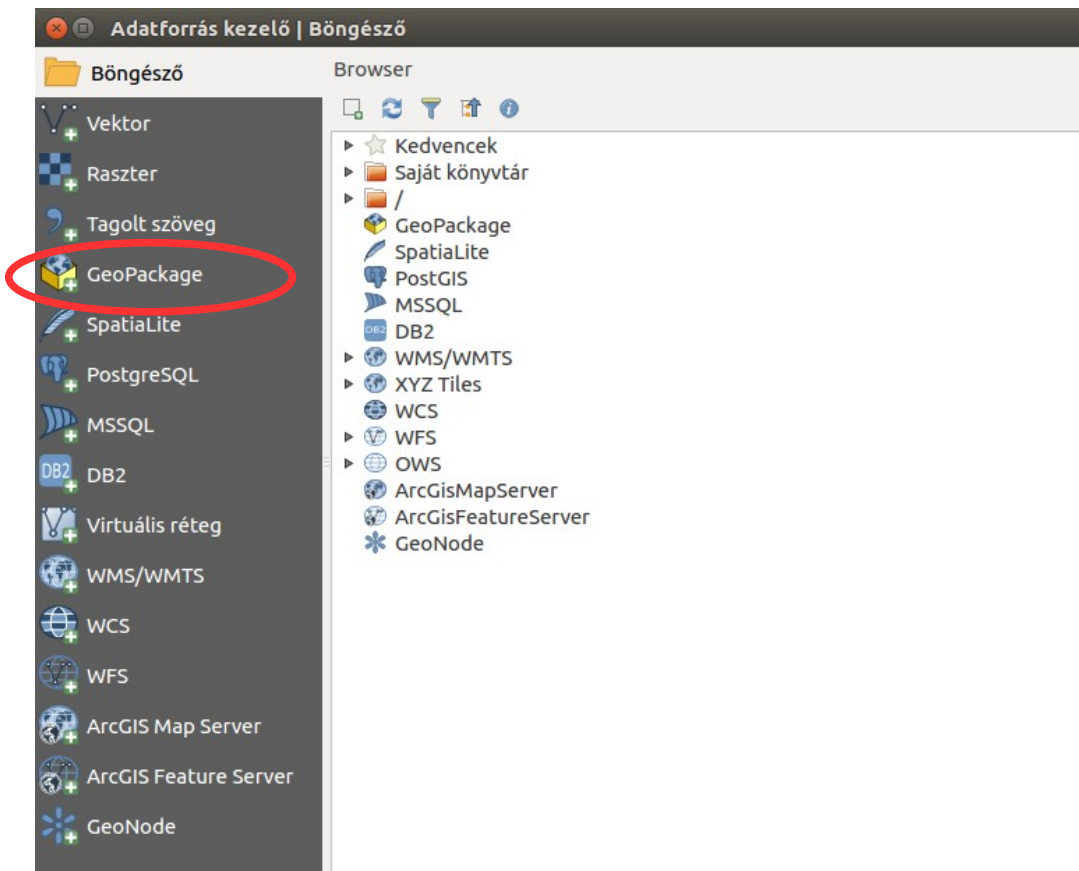
Kezdjük két fontos változással, mely a rendszer alapjait érinti. A QGIS 3 verzióban áttértek a Qt 5 és a Python 3 verziókra (a 2.x verziók a Qt 4 illetve a Python 2 verziót használták). A Qt a QGIS grafikus felhasználó felületéhez szükséges alapokat adja, a Python a modulok fejlesztésének nyelve. Ez a felhasználókat annyiban érinti, hogy a QGIS 2 verzióhoz készült Python modulok (plug-in) nem működnek a QGIS 3-ban. Ezeket a modulok készítőinek vagy más önkénteseknek át kell alakítaniuk, hogy a Qt 5 és a Python 3 környezetben működjenek. Jelen dokumentum írásakor a hármas verzióhoz 177, míg a kettes verzióhoz 561 felhasználók által fejlesztett modul érhető el. A hármas verzióra áttérés előtt érdemes ellenőrizni, hogy az ön számára fontos modulok rendelkezésre állnak-e a hármas verzióban.

A felhasználói felületen talán az első szembeötlő változás, hogy a különböző típusú (vektor, raszter, adatbázis, stb.) állományok megnyitására szolgáló ikonok eltűntek. Helyettük egyetlen ikon jelenik meg (Adatforrás kezelő megnyitása).

Megjegyzés: a korábbi ikonok eszköztára megtalálható az eszköztárak között (Rétegkezelés eszköztár), de alapértelmezésben nem jelenik meg. A Réteg/Réteg hozzáadás menüpontnál továbbra is rétegtípusonként választhatunk, de ezek is rétegkezelő ablakot nyitják meg.



Az egyes adatállományok megnyitása egy párbeszédablakba került át. Ebben választhatjuk ki az adattípust és állíthatjuk be a paramétereit.

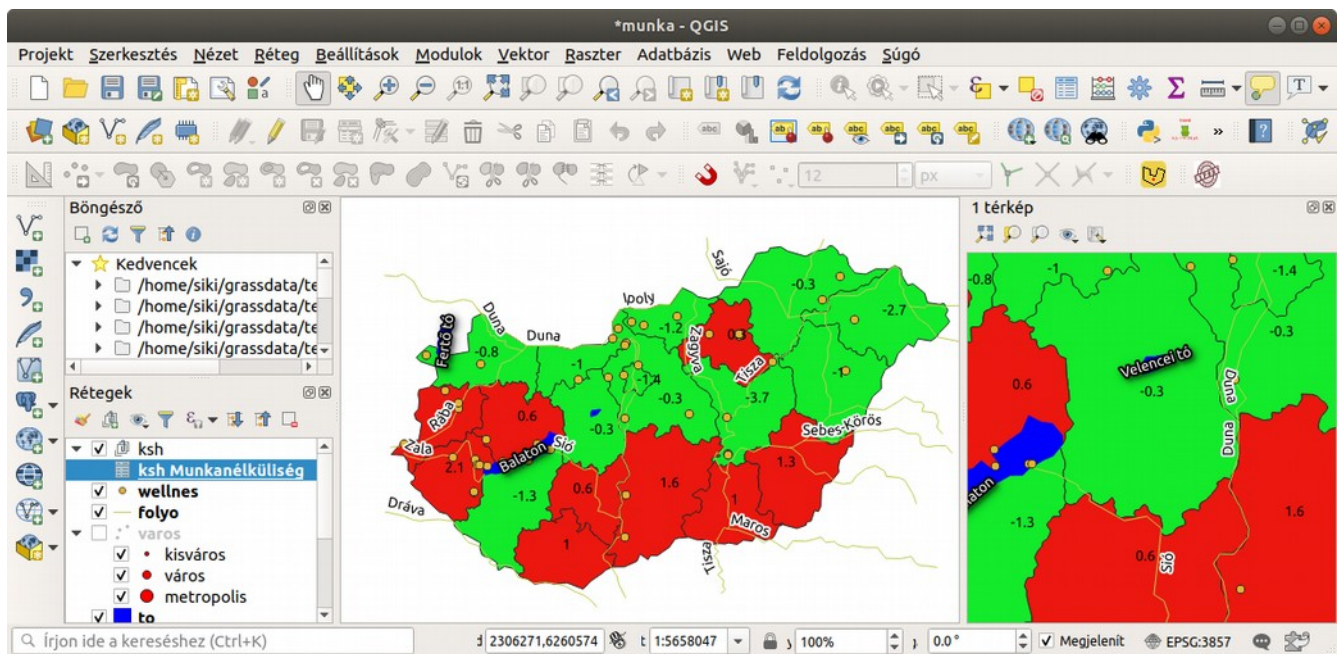


A hármas verziótól az alapértelmezett adatformátum a GeoPackage (<https://www.geopackage.org/>), egy új, nyílt és szabványos formátum, mely egy SQLite adatbázisban tárolja az adatokat. A feldolgozás modul, a mentés, az új réteg létrehozásánál ez az alapértelmezett formátum.

A projektek tárolásánál választhatjuk a qgs formátum mellett a tömörített qgz formátumot is. Új projekt mentésekor az új qgz tömörített formátum az alapértelmezett. Vigyázat, a QGIS 3 verzióval létrehozott projektet nem lehet a QGIS 2 verzióval megnyitni.

A Feldolgozás algoritmusok kibővültek és most már háttérben is futtathatjuk a feldolgozásokat. Ez azt jelenti, hogy tovább dolgozhatunk a QGIS-ben és nem kell megvárni amíg egy-egy hosszú futási idejű algoritmus befejezi a munkát. A feldolgozás keretrendszer Python programozása teljesen megváltozott.

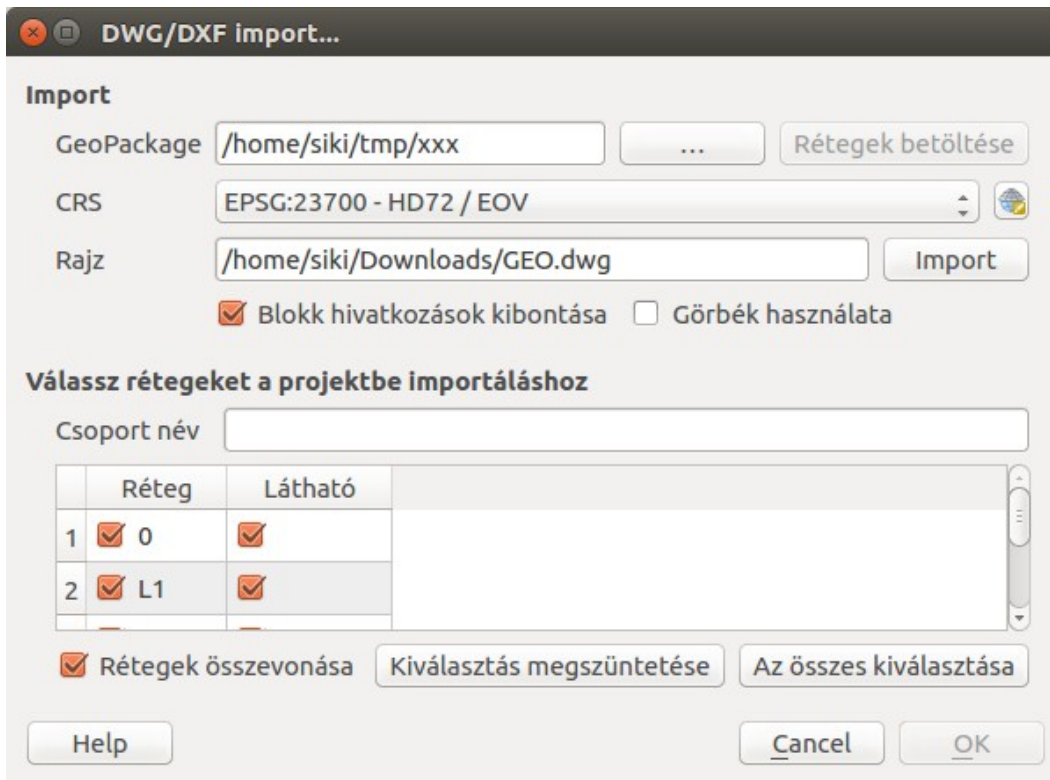
Ebben a verzióban már több térkép nézetet is megnyithatunk a **Nézet/Új térképnézet** menüponttal. Az egyes térkép nézetekhez ugyanaz a réteg kezelő tartozik. Az új térkép nézet ablakát dokkolhatjuk vagy önálló ablakban kezelhetjük. Ez utóbbi a több képernyős számítógépeken hasznos. Az alábbi képen dokkoltuk a második nézetablakot.



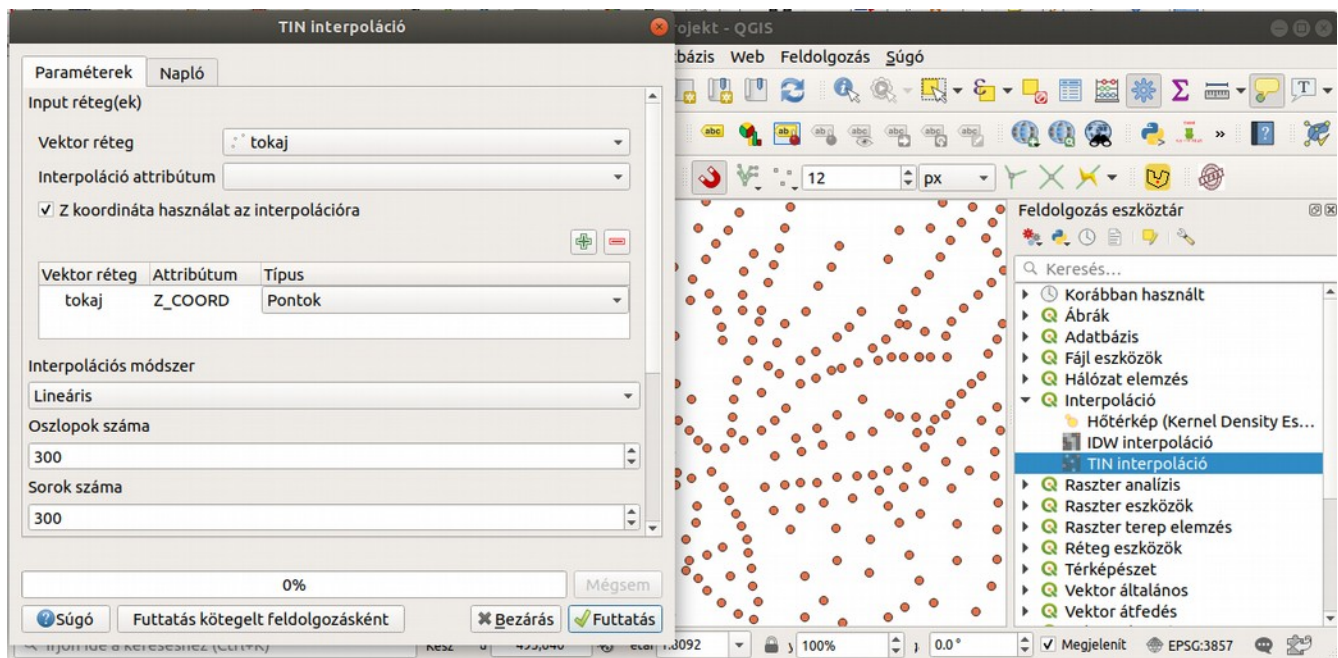
A hármas verzióval a QGIS-ben megjelent a 3D megjelenítés. Ez is úgy működik mint egy új térkép nézet, de a *Nézet* menüből az **Új 3D térképnézetet** kell választani. A 3D nézetablakban egy raszteres terepmodellre vetíthetjük rá a 2D-s rétegeinket, a 2D-s rétegek elemeit függőlegesen kihúzzhatjuk.



A QGIS 3 AutoCAD dwg állományokat is képes megnyitni, nem csak DXF-et. A projekt menü Import/export almenüjében válaszunk a Réteg importja DXF/DWG-ből. A megjelenő párbeszédablakban csak GeoPack formátumú outputot állíthatunk be.



A Feldolgozás eszköztár sok új algoritmussal bővült, például ide került át a korábban külső modulból telepíthető Interpoláció modul **TIN interpoláció** névvel.



2018. december 13.