QGIS gyakorló

Cím: Foltsűrűségi térkép készítése

Az eljárás során meghatározzuk az egy négyzetkilométerre (100ha) eső tájökológiai foltok számát. Az alábbi linkről töltsük le a CORINE 2000-es felszínborítási adatokat (vektoros adathalmaz): <u>http://www.eea.europa.eu/themes/landuse/interactive/clc-download</u>. (A letöltés egyszerű. Nagyítsunk az interaktív térképbe – mi a 10km-es felbontást választottuk -, majd az "i" betűre kattintva - select on map -, válasszuk ki a kívánt területet. A letöltés előtt a "My details"-ben meg kell adnunk a kutatásunk célját, aztán a Map view-ba visszatérve indíthatjuk is a letöltést!)

A foltok számlálásához a vektor réteg megnyitása-, majd a vetület beállítása után, először egy vektor rácsot kell készítenünk, majd felület centrálisokkal megjelöljük a poligonokat, végül az ftools eszközök közt található "pontok a felületben" eszközzel kapjuk meg a végeredményt. A műveletek közül a "vektor rács" készítése meglehetősen erőforrás igényes feladat (persze a végrehajtás ideje függ a kiválasztott terület nagyságától) - megjegyzés: az mmqgis plugin eszközei közt is találunk grid generáló modult, ez jóval gyorsabb, mint az ftools plugin hasonló eszköze! Nyissuk meg a vektor fájlt, a vektor hozzáadása ikonra kattintva.



1. kép: CORINE 2000 részlet, a Zempléni-hegység területéről.

A térképhez a fenti linkről le lehet tölteni egy .qml fájlt is, így az egyes tájhasználati kategóriák a hozzájuk rendelt színkódokkal jelennek meg (mi ezt a lépést kihagytuk, magunk generáltunk egy színskálát). A következő lépésben készítsük el a vektor rácsot. Két alternatíva közül választhatunk v. az ftools eszközök közt található "vektor rács" opcióval v. az mmqgis pluginnel dolgozhatunk. A felugró ablakban állítsuk be a rács tulajdonságait. Mivel a foltok számát egy km²-re vonatkoztatva számítjuk, ilyen területű **poligonokból készítsük el a rácshálót**! Az mmqgis automatikusan a képernyőről veszi a "terjedelmet", így ha nagyobb területhez szeretnénk grid-et (rács) készíteni csökkentsük a nagyítást.



3. kép: Vektror rács az mmqgis plugin segítségével (gyorsabb, mint az előző)

A következő lépés a felület centrálisok létrehozása. Ezt az opciót a *Vektor* menü *Geometriai* eszközök almenüjében találjuk. Ügyeljünk, arra, hogy ne a grid poligonjai legyenek a bemenő adatok ill., hogy a rétegek CRS-ei megegyezzenek.



4. kép: Felület centrálisok a szelektált területen

Ha elkészültünk a *Vektor* menü, *Elemző eszközei* közt találjuk a *pontok a felületben* műveletet. Bemenetnek a grid rétegeit adjuk meg (input vektor réteg) pont rétegnek pedig az előbb elkészített "centrálisok" nevű réteget. Adjuk meg az eredmény shape fájl nevét és helyét (példánkban találóan: eredmeny).

Az "eredmeny" rétegen jobb klikkel kell kattintanunk a TOC-ban, hogy előhívjuk a *réteg tulajdonságait*. Itt a *Stílus fülön* a bal felső sarokban állítsuk be az egy szimbólum helyett a kategorizált opciót, válasszuk ki az oszlopot, amely alapján osztályozunk – PNTCNT- (módosíthatunk a szimbólumon és a színskálán) majd kattintsunk az osztályoz gombra. Mivel a maximális foltszám ezen a területen , 3 folt/km² így az osztályaink száma is 3 lett (ld. 5. kép).

Tevékenységek 🛛 😡 🛛 🗛 🖓 🗛 🖓 Tevékenységek		💞 🔩 星 🔳 cs márc. 15., 8.37 🖾 Szemán Istvái	n
	Quantum GIS 1.7.4-Wroclaw		
<u>F</u> ájl Szerkeszt <u>N</u> ézet <u>R</u> éteg <u>B</u> eállítás	Réteg tulajdonságok - ered	meny	
🗋 🗃 🗃 🛃 🛃 🖨 🔣 🧉	🥪 Stílus 📄 Cimkék 🔝 Mezők 🔀 Általános 🍈 Meta a	adat 🐢 Műveletek ┥ Összekapcs	
	≩ Kategorizált ≎	Szimbólum szintek Régi jelrendszer 🛛 » 🖧 » 🦿	»
Rétegek 🛛 🗷	Oszlop PNTCNT		¥
eredmeny	Szimbólum módosítás Szín skála	[source]	¥
	Szimbólum Érték Címke		Ny.
	0 0		-
3		2	W
	3 3	9	NY.
		P G	36
•			W
		2	Ŵ.
de la companya de la comp			Q
0			1
4			
and the second sec			8
¢°			2
*	Osztályoz Hozzáad Töröl Mindent töröl	Összekapcsolás Haladó v	3
御史	Alapértelmezett stílus visszaállítása Mentés alapértelmezettk	ént Stílus betöltés Stílus mentés 0 OGIS 2012	
*	ςύαό	Alkalmaz Mégsem OK	\$
© 📶 🛂 🖬 🖬 🖗 🔟	- Sago		»
A réteg szerkeszthetőség be/kikapcsolása	Koordináta: 5147284,2852385	Méretarány 1:941261607 🕅 Megjelenit EPSG:4326	٩
🔆 Menu 📄 💽 Google - Mozilla Fire 💽 tut	prial13 patches.odt - LibreO Q Quantum GIS 1.7.4 Q Réteg t	ulajdonságok1- 2	1

5. kép: Az "eredmeny" réteg beállítása, osztályozás a pontok száma alapján

És a végeredmény:



Készítette: Szemán István email: istvan.szeman@gmail.com