

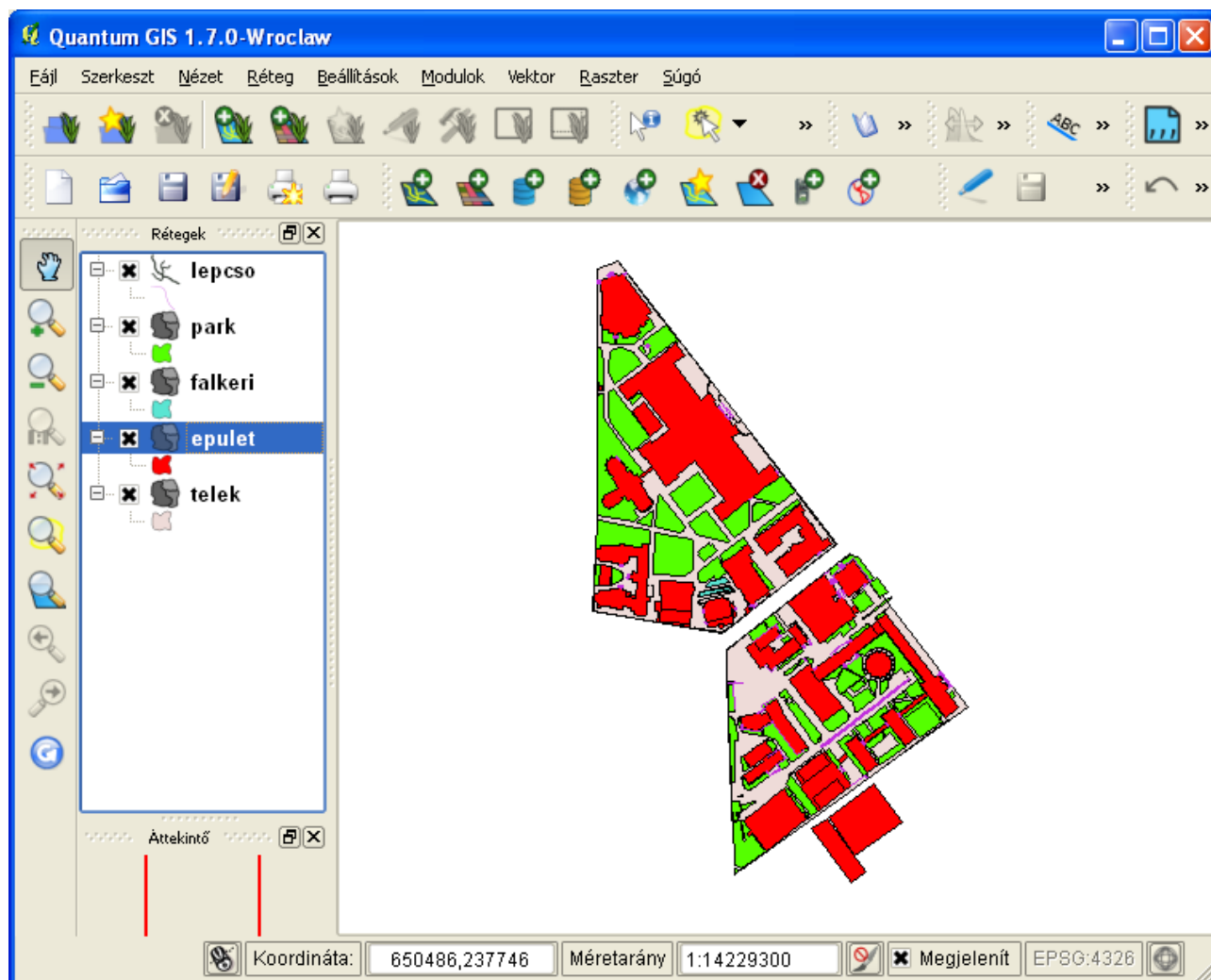
Fényképek megjelenítése a térképi elemekhez

QGIS 1.7

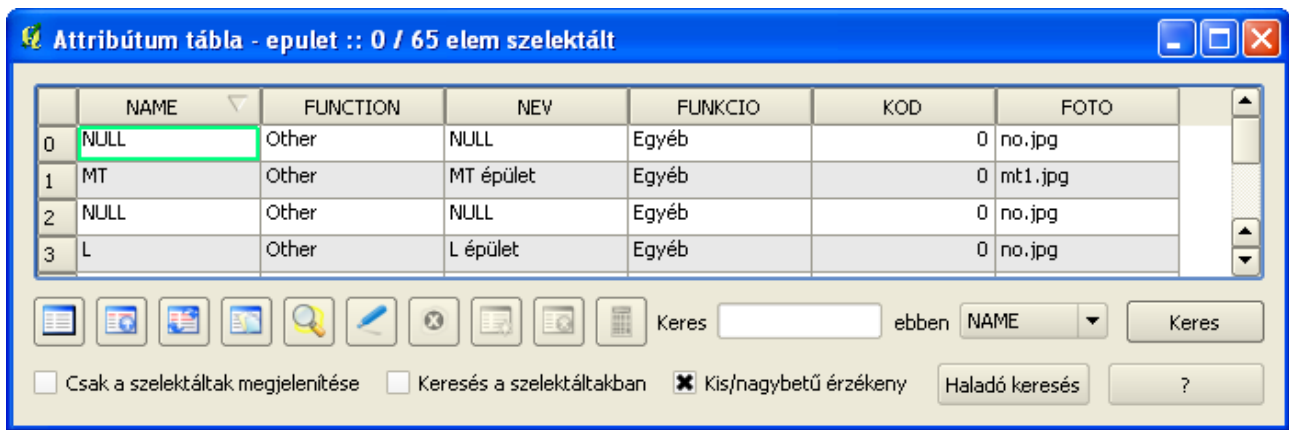
Összeállította: dr. Siki Zoltán

A QGIS program speciális műveleteit alkalmazva az egyes térképi elemekhez a számítógépünkön tárolt dokumentumokat rendelhetünk hozzá. Ez a dokumentum lehet egy szöveges dokumentum (pl. pdf, odt), kép (jpg, png, stb.) vagy bármilyen olyan fájl típus melynek megnyitására alkalmas program van a számítógépünkön. Ebben a kis anyagban fényképeket fogunk hozzárendelni épületekhez és azok megjelenítésére a QGIS fogjuk használni.

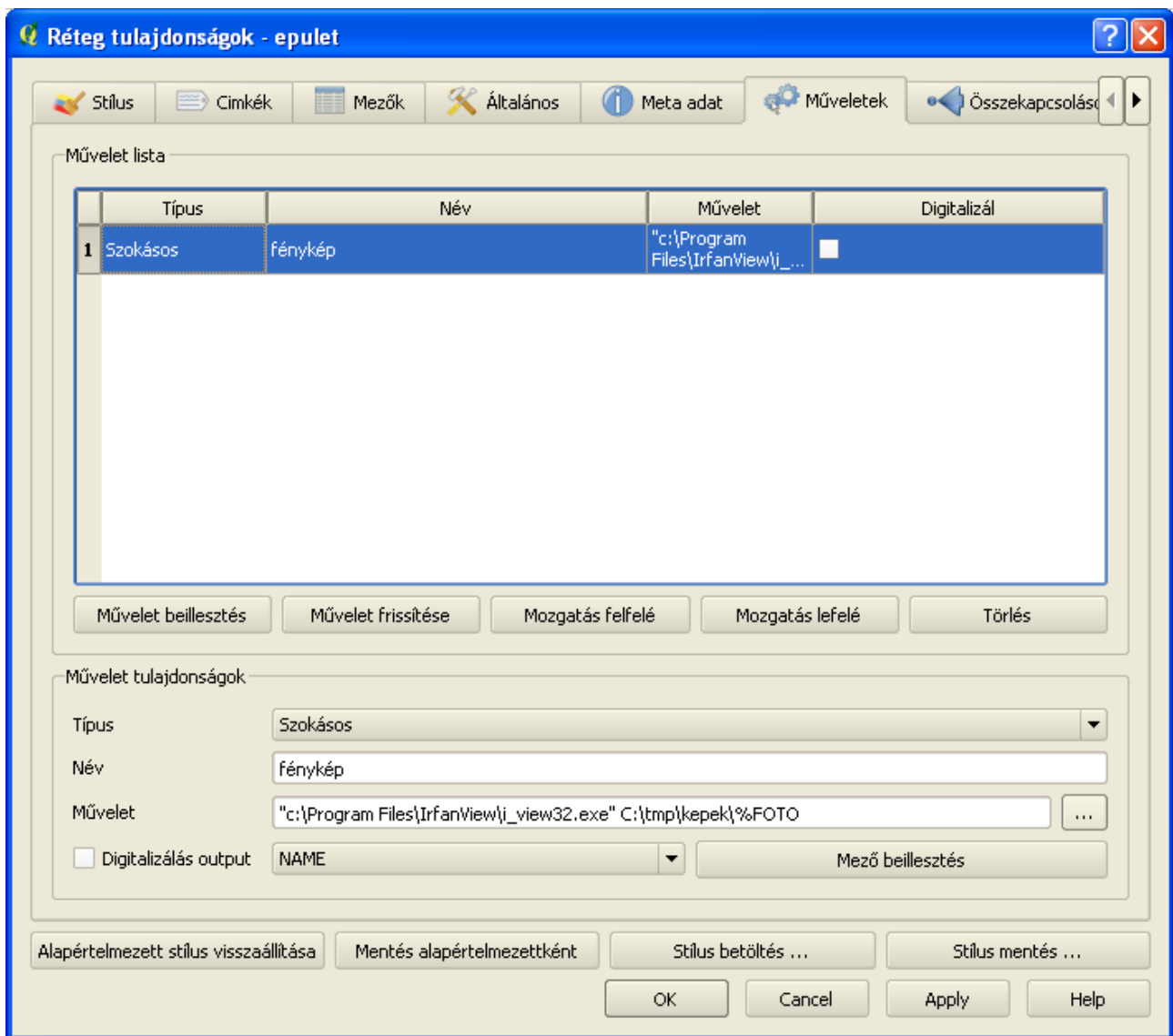
A megoldáshoz a réteghez műveletet fogunk rendelni a réteg tulajdonságai között. A következő ábrán látható Műgyetem térkép épület rétegéhez rendelünk hozzá fotókat.



Az egyes épületekhez tartozó attribútumokat a következő táblázat mutatja:




A *foto* oszlopban szerepel egy az épületet ábrázoló képfájl neve. Ezt szeretnénk megjeleníteni majd. Nyissuk meg az *epulet* réteg tulajdonságok ablakát és menjünk a **Műveletek** fülre. Állítsuk be a következőket a művelet fülön:

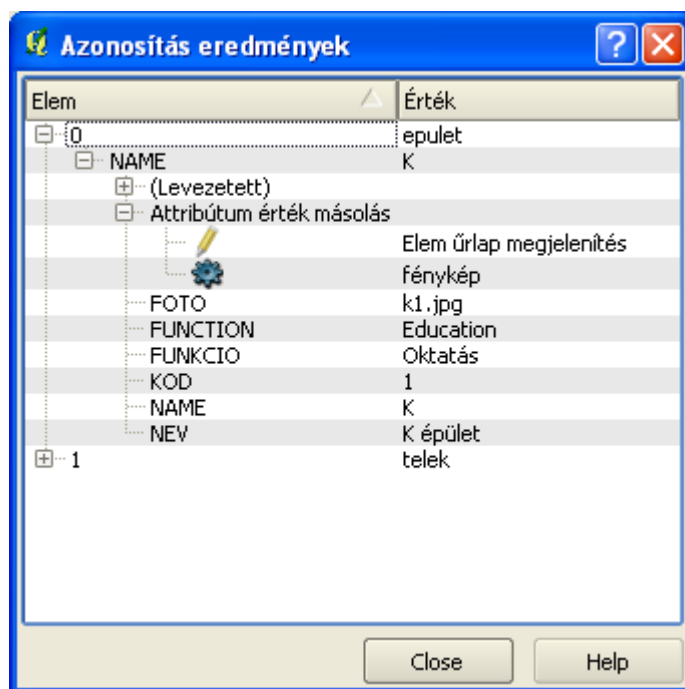


Először a *Művelet tulajdonságok* keretben lévő mezőket kell kitöltenie. Az adott esetben egy *Szokásos* műveletet alakítunk ki. A művelet nevét szabadon megadhatja, esetünkben a *fénykép* nevet adtam. A művelet mezőbe az a parancsot kell megadnia amit végre szeretne hajtani, itt az IrfanView programot használom a kép megjelenítésére, a teljes elérési utat adja meg a programhoz, ha szóköz

van benne, akkor aposztrófok közé kell tenni, mint itt a példában. Az IrfanView program a paraméterként megadott képet megjeleníti. A paraméterben szerepel egy könyvtár név (C:\tmp\kepek), ebben van a réteghez tartozó összes kép a számítógépen, az utána szereplő %FOTO azt jelenti, hogy a QGIS ide behelyettesíti az attribútum táblázat FOTO oszlopának tartalmát. A %FOTO szöveget közvetlenül begépelhetjük vagy a **Mező beillesztés** gombot is használhatjuk. Esetünkben a FOTO oszlop tartalma a képfájl neve (pl. mt1.jpg). Azaz, ha az mt1.jpg fájlt a C:\tmp\kepek könyvtárban helyezem el, akkor az IrfanView meg fogja nyitni a képet.

A fenti beállítások elvégzése után a **Művelet beillesztés** gombbal a fenti táblázatba másolhatjuk a műveletünket. Később, ha a műveletet módosítani akarja, akkor a táblázatban kattintson a módosítandó műveletre, a mezők a művelet tulajdonságok keretben kitöltésre kerülnek, ahol módosíthatja azokat és a **Művelet frissítése** gombbal a módosításokat véglegesítheti. Ugyanahhoz a réteghez több műveletet megadhat. Például, ha az attribútum tartalmára szeretnénk az interneten keresni, akkor a műveletbe a *firefox* <http://www.google.com/search?q=%nev> utasítást írja, akkor a mező tartalmára a Google segítségével egy keresést indítunk el. A *firefox* program elérési útját is meg kell adnia.

Hogyan fog működni a fénykép megjelenítésére vonatkozó művelet? Egyrészt az **Elem azonosítás** eszköz  használatánál az épület réteg attribútumai mellett fog megjelenni. A következő kép az azonosítás ablakban mutatja a műveletet az **Attribútum érték másolás** csoportban (ez a félrevezető csoportnév egy fordítási hiba eredménye, az 1.8 verzióban már Műveletek névvel fog megjelenni).



Kattintson a fénykép művelet sorára, és ha sikerült a műveletet jól beállítani a műveletben megadott program elindul a megadott paraméterekkel. Esetünkben az IrfanView program megnyitja a képet. A művelet másik elérési módjához nyissa meg a réteghez tartozó attribútum táblát és jobb egérgombbal kattintson a táblázat egy sorába. A felbukkanó menüben megjelenik a *fénykép* művelet, melyet kiválasztva megjelenik a fénykép.

A fényképek kezeléséhez az eVis modul is használható.

A fényképek mellett akár internet oldalak vagy pdf dokumentum megnyitása is lehet egy művelet.

2011. szeptember 19.