

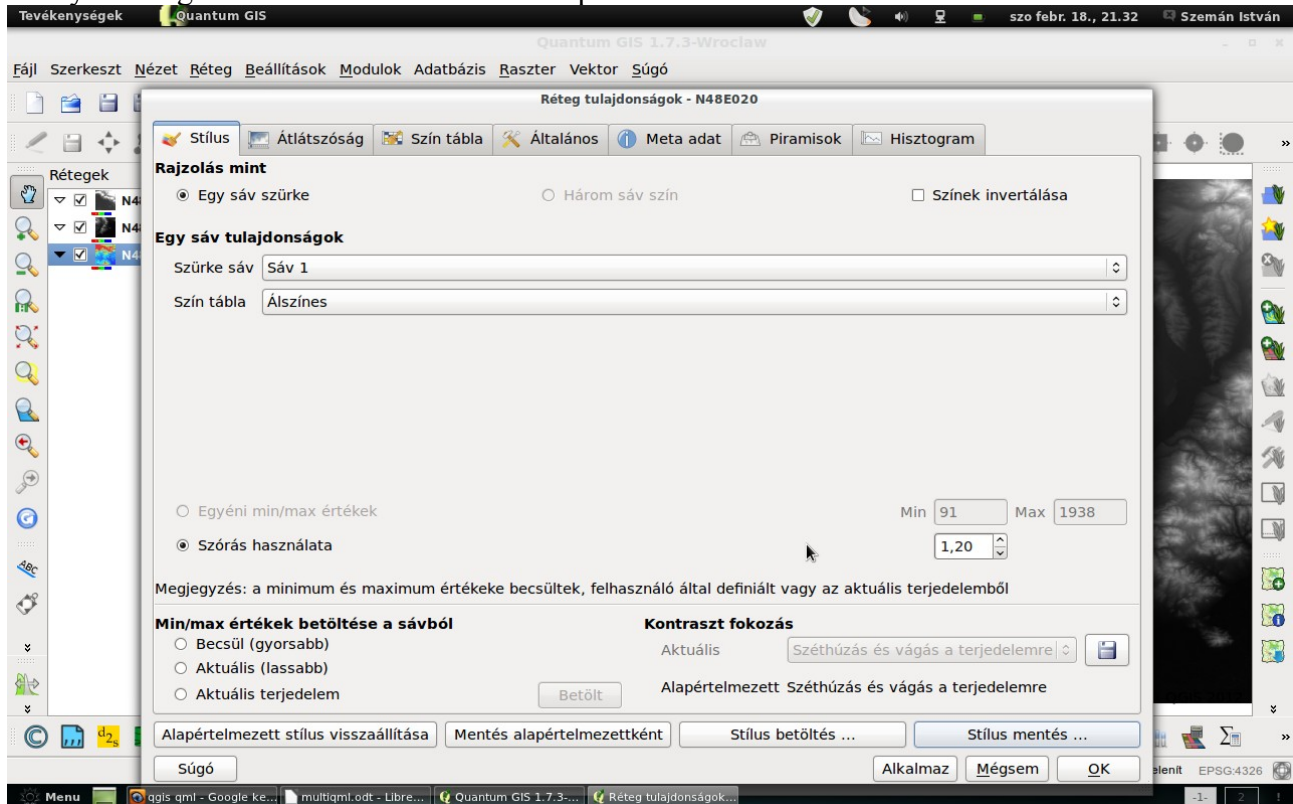
MultiQML plugin

A plugin működése egyszerű. Ha egy vektor v. egy raszter rétegen beállítunk egy stílust, és azt .qml formátumban elmentjük, akkor azt a projektünkben szereplő többi rétegen is alkalmazhatjuk.

A plugint a **Plugin manager** segítségével telepíthetjük. A gyakorlatban 3 DEM fájlt használtam a Multiqml működésének bemutatására.

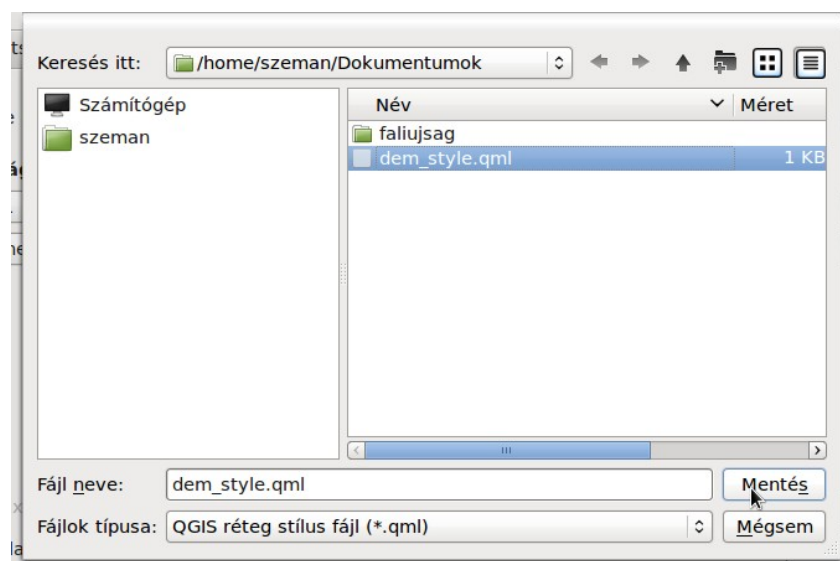
A .hgt fájlokat az usgs szerverről töltöttem le: <http://dds.cr.usgs.gov/srtm/version1/Eurasia/>

A letöltött rasztereket a raszter hozzáadása ikonra kattintva hívhatjuk be. Válasszunk ki egyet, amelyen elvégezzük a kívánt átalakításokat. pl.:



1. kép: Stílus beállításai

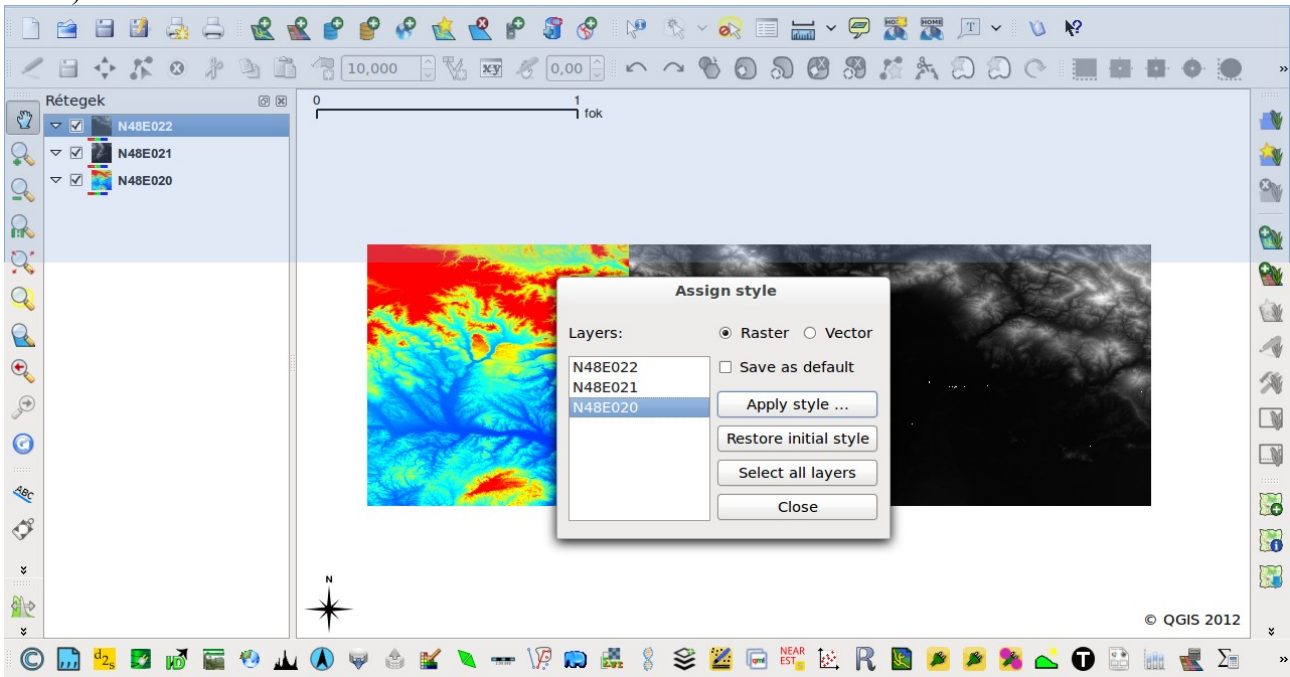
Ha elvégeztük a kívánt beállításokat (példánkban: álszines, szórás használata), mentjük el a stílust a „**Stílus mentés..**” gombra kattintva. Erdemes egy előre létrehozott könyvtárba elmentenünk a .qml fájlt.



2. kép: qml mentése

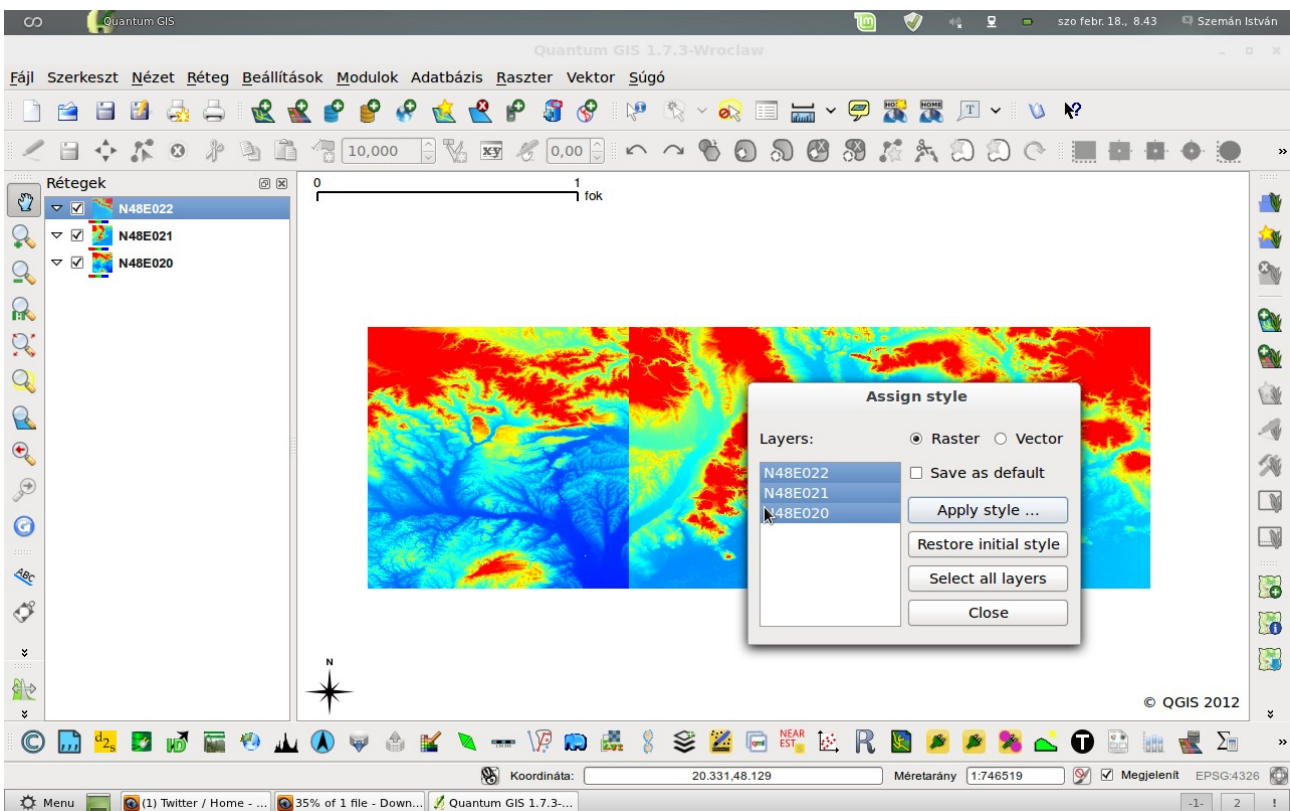
Indítsuk el a plugint (A modulok közt megtaláljuk a legördülő menüben, ha nem lenne meg az

ikon!)



3. kép: A plugin elindulása után ez az ablak fogadja a felhasználót

Állítsuk be a réteg típusát (esetünkben: Raszter). Válasszuk a „**Select all layers**” opciót, hogy kiválasszuk az összes réteget. Majd kattintsunk az „**Apply style**” gombra! Kérni fogja a .qml stílus fájlt; adjuk meg az elmentett fájlunk elérési útvonalát.



4. kép: Stílus alkalmazása az összes rétegre.