MultiQML plugin

A plugin működése egyszerű. Ha egy vektor v. egy raszter rétegen beállítunk egy stílust, és azt .qml formátumban elmentjük, akkor azt a projektünkben szereplő többi rétegen is alkalmazhatjuk.

A plugint a **Plugin manager** segítségével telepíthetjük. A gyakorlatban 3 DEM fájlt használtam a Multiqml működésének bemutatására.

A .hgt fájlokat az usgs szerverről töltöttem le: http://dds.cr.usgs.gov/srtm/version1/Eurasia/

A letöltött rasztereket a raszter hozzáadása ikonra kattintva hívhatjuk be. Válasszunk ki egyet, amelyen elvégezzük a kívánt átalakításokat. pl.:



1. kép: Stílus beállításai

Ha elvégeztük a kívánt beállításokat (példánkban: álszínes, szórás használata), mentsük el a stílust a **"Stílus mentés.."** gombra kattintva. Érdemes egy előre létrehozott könyvtárba elmentenünk a .qml fájlt.

Számítóg	ép	Név		✓ Méret
📄 szeman		faliujsag dem_style.qml		1 K
Fájl <u>n</u> eve:	dem_style.qml			Mentés
				N

2. kép: qml mentése

Indítsuk el a plugint (A modulok közt megtaláljuk a legördülő menüben, ha nem lenne meg az

ikon!)!		
🗋 🗃 🗎 🍓 🚔 🔬 🤹	😫 🔮 🤗 🎪 😤 🤗 🎯 🦃 🕸 😒 🗢 🙉 🗐 🔚 🛩 🤗 🎇 🎵 🗸 🕚 😣	
< = + x • h = 1) 🕆 10,000 🕃 🗞 🖼 🖋 0,00 🗐 🗠 🗢 🗞 🗿 🔊 🙆 🎘 🦓 🎝 💭 🔿 👘 🗰 🖨 🔶 🧶 1	»
Rétegek Image: Weight of the second se	0 1 fok	
▼ ✓ ■ N48E021 ↓ ▼ ✓ ■ N48E020		
		<u>@</u>
. a	Assign style	
	Layers:	4
	N48E020 Apply style	*
	Restore initial style Select all lavers	
400 m	Close	8
*		
₩¢ ×	* © QGIS 2012	×
🔘 <u>,</u> 🛃 🗾 🕷 🖬 🗐 🛓	a 🔕 👳 🍐 😫 🔌 🛶 Vi? 🗭 🗸 🖇 😂 遻 🕞 🚟 🔄 R 國 🏓 🌶 🧏 📤 🛈 🔛 🚋 差 🌶	»

3. kép: A plugin elindulása után ez az ablak fogadja a felhasználót

Állítsuk be a réteg típusát (esetünkben: Raszter). Válasszuk a **"Select all layers"** opciót, hogy kiválasszuk az összes réteget. Majd kattintsunk az **"Apply style"** gombra! Kérni fogja a .qml stílus fájlt; adjuk meg az elmentett fájlunk elérési útvonalát.



4. kép: Stílus alkalmazása az összes rétegre.

Készítette: Szemán István istvan.szeman@gmail.com