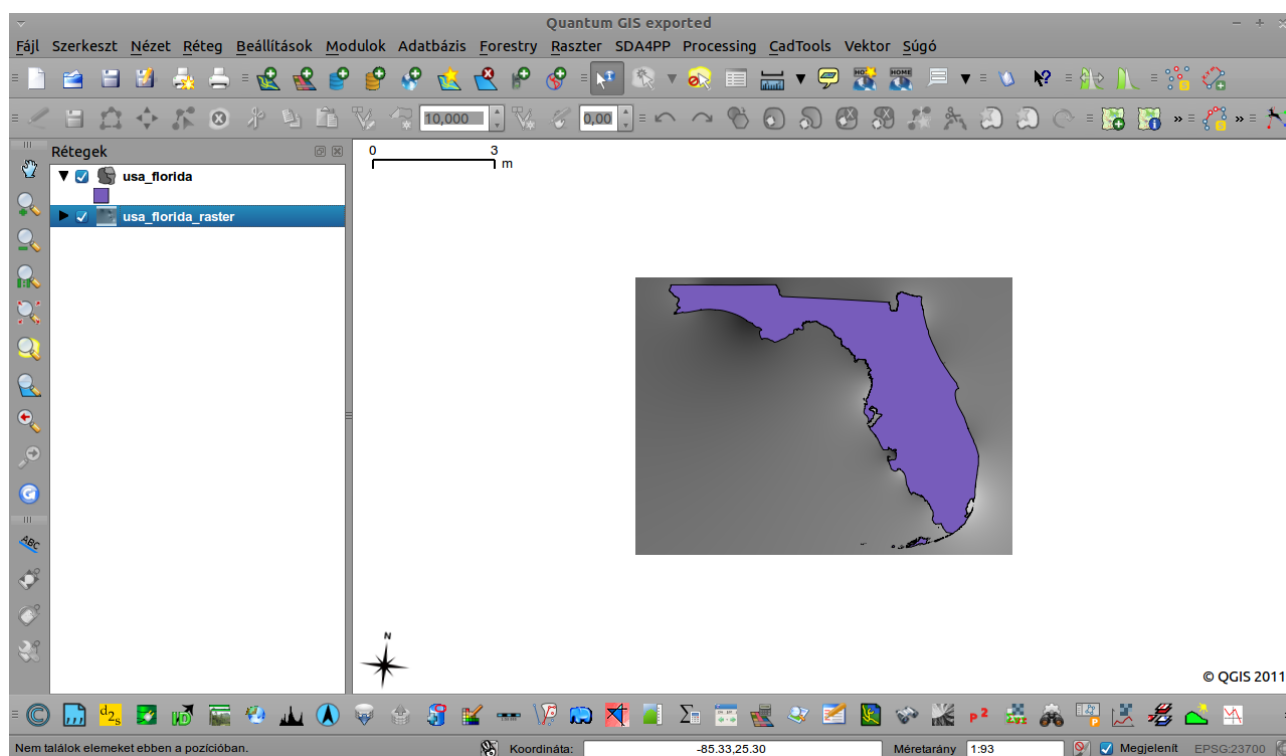


QGIS gyakorló

Cím: Raszter réteg vágása.

Minta fájl: <http://www.box.net/shared/nm03fki61u7qbcza32a2> (12.4 Mb)

Az alábbi gyakorlatban raszter réteget fogunk vágni, egy vektor réteggel. A példában a raszter fájl jóval nagyobb, mint amire nekünk szükségünk van (fölsleges adatok), éppen ezért vágjuk ki belőle, a vektorunk által lefedett részt. Töltse le a .zip fájlt, és csomagolja ki. Nyissa meg az *usa_florida* vektor- és az *usa_florida_raster.tif* raszter fájlokat a *vektor- ill. raszter hozzáadása* ikonokra kattintva. (Ha a raszter nem megfelelően jelenne meg, akkor ne felejtjük el a Tulajdonságok-Stílus-Széthúzás terjedelemre opciót.) A TOC-ban húzzuk a vektor réteget a raszter fölé.

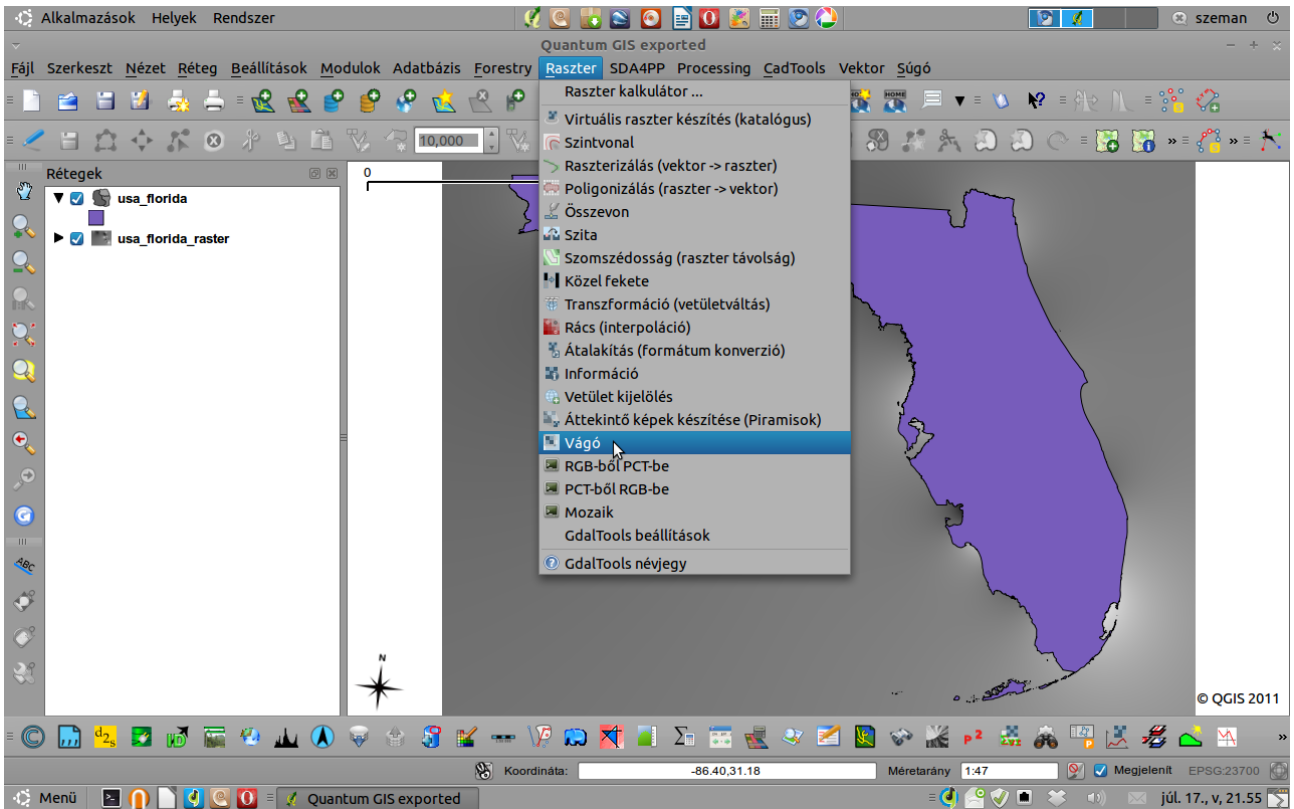


1. ábra. A megnyitott rétegek.

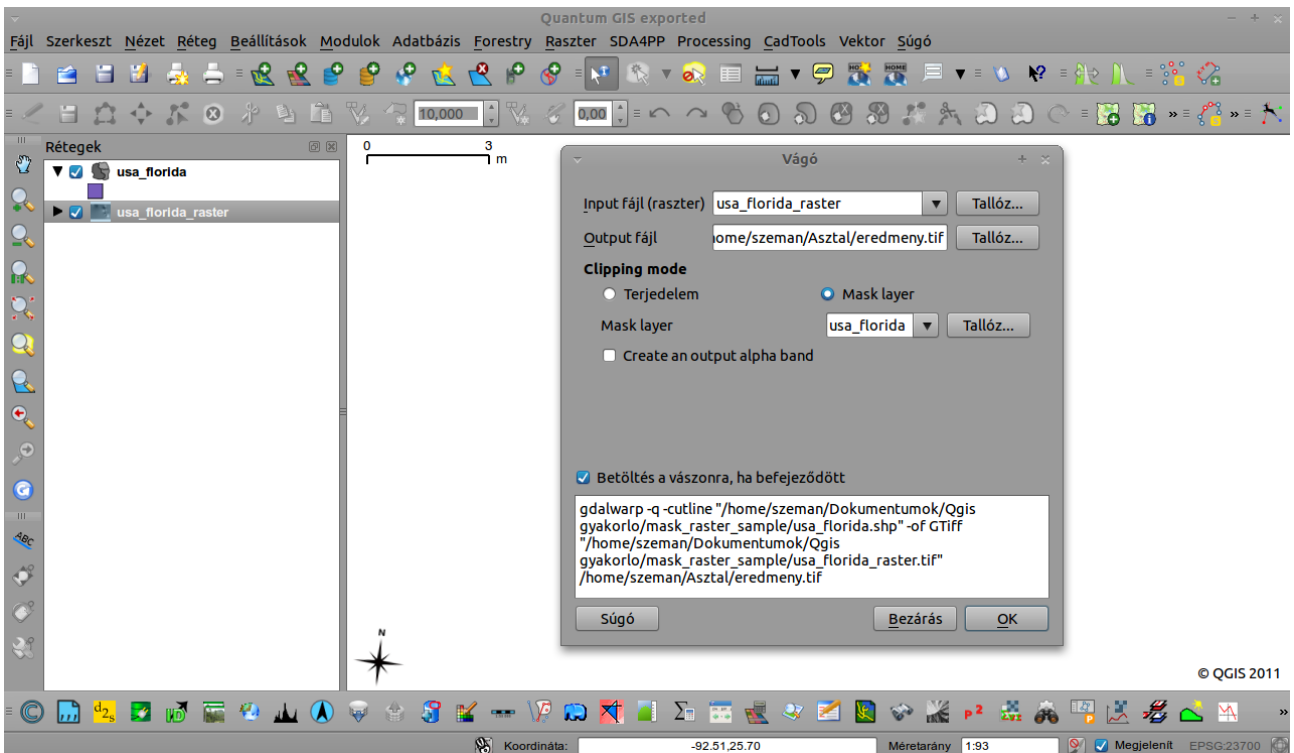
Navigáljunk a *Raszter menü, Vágó* opciójához (2. ábra)!

(Megjegyzés: ha a raszter menü nem jelenik meg, a modul manager segítségével telepítenünk kell a **GdalTools plugin**t! Gyakorlatunkban a plugin 1.2.27-es verzióját használtuk. Ha a plugin nem települne, installáljuk azokat a függőségeket, amelyekre szüksége van a qgis-nek. Ez utóbbit természetesen egy üzenetablakban jelezni fogja a program.)

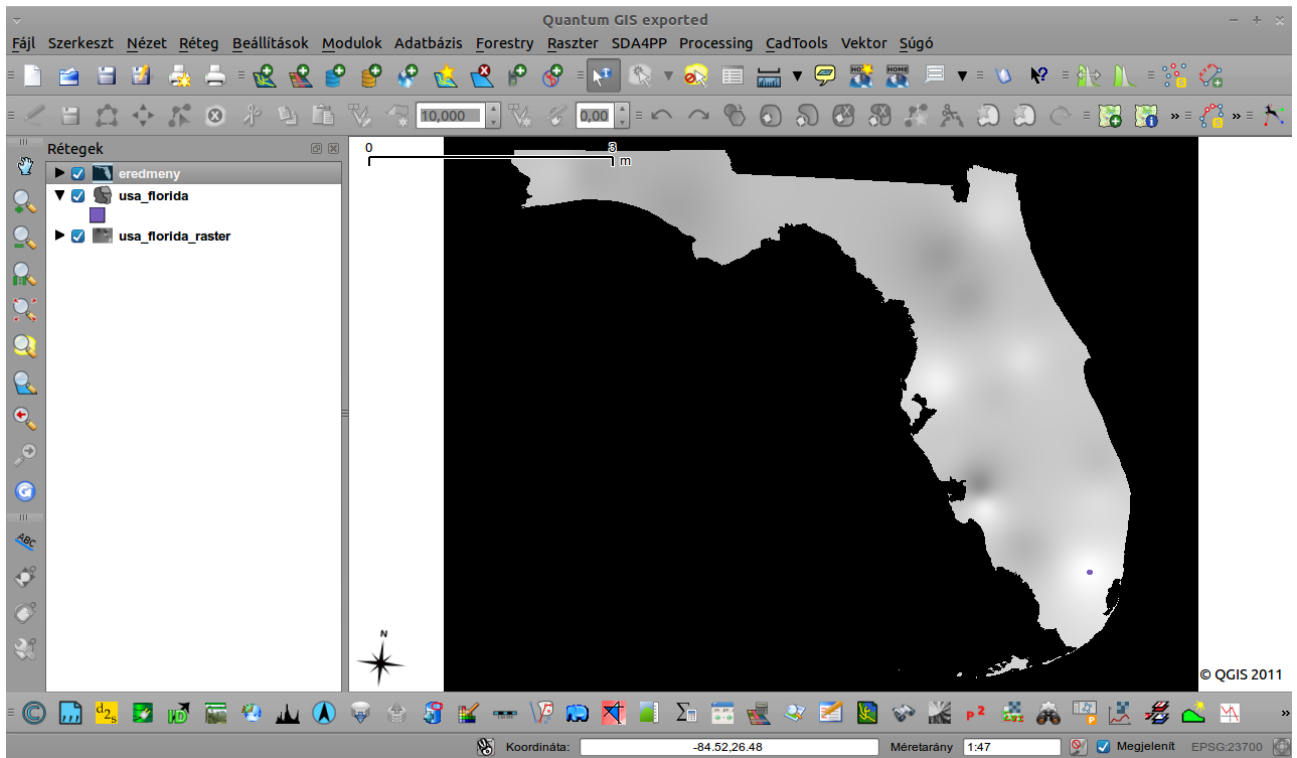
Indítsuk el a vágást! *Input fájl*nak a raszterünket adjuk meg, *output fájl*nak pedig egy tetszőleges .tif kiterjesztésű fájlt (példánkban: *eredmeny.tif*). A vágás módját (*Clipping mode*) állítsuk *Mask layer*-re, maszknak pedig adjuk meg a vektor fájlunkat: *usa_florida.shp*. Pipáljuk ki a *Betöltés vászonra ha befejeződött* opciót. Kattintsunk az ok-ra (3. ábra). Lényegében készen vagyunk. Az eredményt a 4. ábrán láthatjuk. Ha a raszteren a fekete részekre kattintunk, a pixelekhez tartozó értékeknek nulla adódik. Csak a vektor réteg „alatti” pixelértékek maradnak meg a vágással.



2. ábra. Raster menü.



3. ábra. A Vágó beállításai.



4. ábra. Az eredmény.

Forrás: <http://gistutor.com>

A gyakorlatot készítette,
Szemán István
istvan.szeman@gmail.com