

QGIS tanfolyam (ver.2.0)

VI. Digitalizálás



2014. január-február

Összeállította: Bércesné Mocskonyi Zsófia Duna-Ipoly Nemzeti Park Igazgatóság



Digitalizálás eszközei

Az ArcView 3.3-hoz hasonlóan, a QGIS-ben is mindig az aktív témával végezzük az egyes műveleteket, így a digitalizálást is.

Digitalizálás eszköztára:

FONTOS!! Nem jelölhető ki szerkesztésre az a réteg, amelynél a szűrő funkciót használunk.





Digitalizálás előkészítése

Feladat: Tanösvény nyomvonal és ismertető táblák digitalizálása a Nagy-Szénáson.

- 1. A "*Budai_Nat2000*" réteg és az "*EOV_10*" csoport legyenek bekapcsolva és nagyítsunk az "*EOV_10*" rétegcsoportra!
- 2. Keressük meg a Nagy-Szénás csúcsot és nagyítsunk rá az alábbiaknak megfelelően!





Digitalizálás/shape fájl létrehozása

Feladat: Hozzunk létre egy új vonal típusú shape fájlt *"tanosveny"* néven a QGIS_Tanfolyam2014/Fedvények/Digi mappába!

	000000	4	🕻 Új vektor	réteg		?	×		
	Vo		Típus —					3.	
			🔘 Pont	Vor	hal	🔘 Felület	🤨 Men	tés másként	? 🛛
	The second secon	- 1	EP5G:23700 -	HD72 / EOV		Add meg a vetületet	Keresés	; itt: 🛅 D:\igi 🔻 🔇) 🔾 🖓 🔁 🗉
	Po		Új attribútum	1				5zámítóg	tek.jpg
			Név					CSALAD	
			Típus Szélesség	Szöveges adat	Élesséa	·			
					Új attr	ibútum	Fájl nev	e: tanosveny	Mentés
		*	Attribútum lis	ta			Fájlok ti	ípusa: Minden fájl (*)	▼ Mégsem
			Név	Típus	Szélesség	Élesség	Kódolás	System	-
	2.		id	Integer	10				
1.	Új shape fi	ájl réteg	•			Attribútum eltávolítás	4. H eg "1 Q D	asonló módon gy pont típusú f <i>tablak</i> " néven a GIS_Tanfolyar igi mappába!	hozzunk létre fedvényt is a m/Fedvények/
				2.[ок	Mégsem Súgó		.o. mappaoa.	



Digitalizálás/beállítások

A digitalizálás megkezdése előtt érdemes módosítani az alap beállításokon. Az alapbeállítás szerint minden egyes elem digitalizálása után egy felugró ablakban kitölthetőek az attribútum oszlopok. Ennek letiltásával a digitalizálási folyamat egyszerűsíthető.

A letiltás a Beállítások menü/Beállítások ablak "Digitalizálás" fülén lehetséges!

		🧕 Beállítások					
Réteg	Beállítások Modulok Vektor Image: Egyéni vetület Image: Stílus kezelő Image: Stílus kezelő Image: Stílus kezelő	Asszte Altalános Rendszer Adatforrások Megjelenítés Térkép és jelmagyarázat Térkép eszközök		Digitalizálás Elem létrehozás Felbukkanó ablak tiltása az egyes elemek létrehozása után Használd az utoljára bevitt értéket Geometria ellenőrzése Gumiszalag Vonalvastagság 1 🗣 Vonal szín	QGIS		
		Digitalizálás GDAL	/	Tárgyraszter Tárgyraszter beállítások dokkolt ablakba (QGIS újraindítását i Alapértelmezett tárgyraszter mód	gényli) Ki		
A	"Tárgyraszter" v	alójában a		Alapértelmezett tárgyraszter tolerancia	0,00000	-	térkép e
snap	pelést jelenti: dig	italizáláskor [†]		Keresési sugár a töréspont szerkesztéshez	10,00000	-	pixelek
a	beállított távolságo	on belülre		Töréspont jelek			
k	attintva az új pont	az adott			ОК	Ménse	em
SZ	akaszhoz vagy tör	ésponthoz				nogs	
	ugrik.						



Vonal digitalizálás



Befejezni az egér jobb gombjával lehet.

változtatásokat!



Pont fedvény digitalizálása

Az előbbiekhez hasonlóan jelöljük ki a tanösvénytáblák helyét!

- 1. Tegyük szerkeszthetővé a "tablak" fedvényt és digitalizáljuk 8-10 pontot!
- 2. Mentsük el a létrehozott pontfedvényt, zárjuk le a szerkesztést!
- 3. Válasszuk valamilyen feltűnő szimbólumot a tanösvénytábláknak!
- 4. Mentsük el a projektet!





Feladat: Válogassuk le azokat a védett fajadatokat, melyek a tanösvény 10 méteres körzetébe esnek!

Adatbázis

Processing

Súgó

Konvex körvonal

Övezet(ek)

Metszés

Vektor

0

Raszter

Topológia ellenőrző

Geoprocessing eszköz

Geometria eszközök

Adatkezelő eszközök

Elemző eszközök Kutató eszközök

OpenStreetMap Table Manager

Ehhez először létre kell hozni a *"tanosveny"* fedvény 10 m-es pufferzónáját! A *Vektor menü/Geoprocessing eszközök/Övezet(ek)* parancsát használjuk! A felnyíló ablakban kell kiválasztani a réteget, amire az övezet készül, a távolságot (méterben). Mivel a művelet egy új fedvényt hoz létre, meg kell adni a kimeneti réteg nevét és helyét is!





Pufferzóna/Szelekció

Feladat: Válogassuk le azokat a fajadatokat, melyek a tanösvény 10 méteres körzetébe esnek!

Második lépésként válogassuk le a 10 m-es pufferzónába eső pontokat a biotika rétegből!

Ehhez kapcsoljuk be a "*biotika*" réteget és a *Vektor menü/Kutató eszközök/Szelekció pozíció alapján* parancs segítségével végezzük el a leválogatást!

Nyissuk meg a táblázatot és nézzük meg a kiszelektált fajok adatait!





Szelekció a szelekcióban

Feladat: A szelektált rekordokon belül keressük a HD II,IV listán szereplő



fajadatokat!





Poligon digitalizálás előkészítése

Feladat: Készítsük el a tanösvény által érintett erdőrészletek fedvényét!

- 1. Adjuk a projekthez a
- QGIS_Tanfolyam2014/Fedvények/Digi mappából az "*erdoreszletek.jpg*" rasztert, húzzuk a "*tanosveny*" réteg alá és nagyítsunk rá! A többi réteget kapcsoljuk ki!
- 2. Hozzunk létre egy új felület típusú shape fájt, "*erdoreszletek*" néven! Adjuk hozzá az attribútum táblázathoz egy új oszlopot is "*tag_reszlet*" névvel (szöveges típus, szélesség: 20 karakter)!
- 3. A Beállítások menü/Beállítások ablak "*Digitalizálás*" fülén aktiváljuk újra a "Felbukkanó ablak tiltása az egyes elemek létrehozása után" funkciót! Így lehetővé válik, hogy minden poligon megrajzolása után megadjuk a tag_reszlet attribútumot is!

Digitalizálás

–Elem létrehozás

Felbukkanó ablak tiltása az egyes elemek létrehozása után

Használd az utoljára bevitt értéket

Q	Új vektor	réteg					?	X
ſ	Típus							
	O Pont		0	Vonal	[Felüle	t	
	EPSG:23700	- HD72 / EOV	/			Add	meg a vetületet	
ſ	-Új attribútur	m						
	Név	tag_reszlet						ן נ
	Típus	Szöveges a	dat				-	
	Szélesség	20		Élessé	,]
					📙 Új att	ribútum]
L	••••••							
		ista						
	Név	Tí	pus		Szélesség	É	esség	
	10	10	ceger		10			1
	•							
					[🕕 Attribu	ítum eltávolítás]
				0	к	Mégsem	Súgó	



Poligon digitalizálás előkészítése

Réteg Beállítások Modulok Vektor Raszter Egyéni vetület Stílus kezelő Gyors billentyűk konfigurálása Beállítások Testreszabás	Állítsuk be a tolera 1. Megnyitjuk a " <i>Tárg</i> <i>beállítások</i> " abl	nciát és a gy <i>raszter</i> akot!	a topológikus	s szerkesztést!	
X Tárgyraszter beállítások				? 🗙	
Réteg	Mód	Tolerancia	Egységek	Nincs metszés	
elohelytrk2008	törésponthoz és szakaszhoz	▼ 0.000000	térkép egységek 🔻		
erdo_perbal	törésponthoz és szakaszhoz	térkép egységek 🔻			
kulter_budaitk	törésponthoz és szakaszhoz	▼ 0.000000	térkép egységek 🔻		
tanosveny	törésponthoz és szakaszhoz 🔹 0.000000 térkép egységek				
vedett_dinpi	törésponthoz és szakaszhoz	▼ 0.000000	térkép egységek 🔻		
waypoints	törésponthoz és szakaszhoz	▼ 0.000000	térkép egységek 🔻		
waypoints	törésponthoz és szakaszhoz	▼ 0.000000	térkép egységek 🔻		
puffer10	törésponthoz és szakaszhoz	▼ 0.000000	térkép egységek 🔻		
biotika	törésponthoz és szakaszhoz	▼ 0.000000	térkép egységek 💌		
erdoreszletek	törésponthoz és szakaszhoz	▼ 10	térkép egységek 🔻 🔻	×	
Topológikus szerkesztés Metszés tá	rgyraszter		ОК Ме	gsem Alkalmaz	
Beállíthatjuk a toleranciát, vagyis,	3. A "Nincs met	tszés" seg	ítségével úgy	lehet poligonokat	
hogy milyen távolságon belül rajzolni, hogy nem lesz köztük átfedés (elmetsz					
szeretnénk létező törésponthoz	átfedő részt).	Ez a mets	zés lehetséges	más behívott	
igazítani az új töréspontot!	réteggel (réte	gekkel) is			



Poligon digitalizálás

- 1. Tegyük 50%-ban átlátszóvá az "*erdoreszletek"* fedvényt, hogy digitalizáláskor látható maradjon alatta a raszter réteg!
- 2. Tetszőleges nagyítás mellett kezdjük meg a poligon fedvény digitalizálását!



- Elkészült poligont az utolsó töréspont lerakása után, jobb egérgombbal tudjuk lezárni!
- 4. A felugró ablakban a "*tag_reszlet"* oszlopba írjuk be az attribútum értéket!





Poligon digitalizálás

Csatolt poligonok létrehozása: bőséges átfedéssel érdemes rajzolni, és a határon le fogja vágni őket, így pontosan fognak illeszkedni. Közös határvonalat soha ne digitalizáljuk kétszer!



Gyakran mentsük a szerkesztés!

P	••••



Haladó digitalizálás

Ha végeztünk az erdőrészletek digitalizálásával, mentsük el a változtatásokat, majd próbáljuk ki a Haladó digitalizálás eszközeit!

- Visszavonás
- Újra végrehajtás
- Elemek forgatása
- Elem egyszerűsítés csökkenti a töréspontok számát
- Gyűrű hozzáadás lyukat lehet digitalizálni a poligonba



- Gyűrű törlés a gyűrű bármely töréspontjára kattintva
- **Rész törlés a rész bármely töréspontjára kattintva**
- Elem módosítás poligon határvonalának egyszerű változatása (hozzárajzolás, levágás)
- Görbe eltolás
- Elem darabolás poligon elvágása, az új poligonok megöröklik az attribútumokat
- Szelektált elemek összevonása választható, hogy mely attribútumokat örökölje az összevont poligon
- K Attribútumok összevonása a szelektált elemekből választható, hogy mely attribútumokat kapják a szelektált elemek
 - Pont szimbólum forgatás

