

I. Rétegkezelés, stílusbeállítás



2014. január-február

Összeállította: Bércesné Mocskonyi Zsófia Duna-Ipoly Nemzeti Park Igazgatóság



A QGIS a legnépszerűbb nyílt forráskódú asztali térinformatikai szoftver.



Verziók: 1.8 Lisboa, 2.0 Dufour







QGIS projekt bemutatása

A "QGIS Desktop" program biztosítja a grafikus felületet a QGIS projekteknek (qgs kiterkesztésű fájl).



QGIS projekt bemutatása

Feladat: Vetületi rendszer beállítása

Projekt vetületi rendszerének beállítása a "*Projekt tulajdonságok"* ablakban lehetséges, a "*Vetület"* fülön. Ez kétféle módon érhető el:

- 1. Jobb alsó sarokban lévő ikonra kattintva 🚺
- 2. Menüből a Projekt/Projekt tulajdonságok menüpont segítségével

QGIS projekt bemutatása

Eszköztárak testre szabása

Kétféleképpen érhető el: 1.Jobb egérgombbal kattintás a felső menüsor bármely részén 2."*Nézet*" menü /"*Panelek*", illetve "*Eszközsorok*" menüpontja

Réteg kezelés / Vektor réteg hozzáadása

V: 📰 🥦 🎜 🅦 🗨 🎯 🚭 🎯 🤊 V: - 🗔

🌠 QGIS	2.0.1-Dufour	
Projekt	Szerkeszt Nézet Réteg Beállítások Modulok Vektor Raszter Adatbázis Processing Súgó	
	늘 📙 📑 🗟 🗞 🔍 - 🕂 - 🥫 🔚 🗮 🛲 - 🗩 📫 🖅 - 🛛 🚳 🚳 🚳 🚳 🚳	
∅.	/ 🖟 🗣 🕵 🖓 🔫 🗎 👔 💯 🖑 🍣 🕫 🔎 💯 🎾 🖉 🔗 🖉	
v	Vektor réteg hozzáadása 🔹 🔹	
	Forrás típus	
@	Fájl Mappa Adatbázis Protokol Kódolác IIITE-8 Kódolác IIITE-8	— ———————————————————————————————————
Po	Eggrán	edvenyek 🕨 👻 🛃
	Adathalmaz Tallóz Rendezés V Új mappa	## - 🗋 🔞
.	Megnyitás Mégsem Súgó 🔆 Kedvencek Dokumentumok E Asztal	Rendezés: Mappa 🔻
	Feladat: ESRI shape rétegek hozzáadása Biotika Biotika Digi EOV 10 EOV 10	
	Qgis_Tanfolyam2014/Fedvények mappa:	
%	Budai_Nat2000.shp	
V	budaitk_hrsz.shp	
	kulter_budaitk.shp	
	- Bjlnév: "kulter_budaitk.shp" "Budai_Nat200 ▼ ESRI Sha Megny	pe fájl [OGR] (*.shp *.SH ▼ itás ▼ Mégse
		th.

Rétegekkel kapcsolatos műveletek

Rétegekkel kapcsolatos műveletek

Réteg tulajdonságok ablak

Elérhető a réteg nevén jobb egérgombbal, vagy dupla kattintással.

Számos olyan beállítást tartalmaz, melyek lényegesek a réteg megjelenítése szempontjából.

🕺 Réteg tulajdonságok - kulter_budaitk	ĸ		2 🔀
Általános Általános v Réteg	g info		_
Stilus Réteg n abc Cimkék Mezők Karakter Megjelenít Koord Műveletek USER: 1 Térbeli Térbeli Diagrammok Maximu (inclusiv) Meta adat Elem s	tev kulter_budaitk \hat{A}	megjelenítés mint kulter_budaitk gjelenő neve, elérési ányhoz kötött megje ításai eállításai áblázat mezői más táblázatos adatál	út, vetület, karakter lenítés lományokkal létrehozott
Alapértelmezett stílus visszaállítása	Mentés alapértelmezettként	Stílus betöltés	Stílus mentés 🔹

Réteg kezelés / Réteg sorrend, Stílus

Réteg stílusának beállítása a "Réteg tulajdonságok" ablakban a "Stílus" fülön lehetséges.

míg "*Egyszerű körvonal"* esetén ez problémásabb.

Réteg kezelés / Stílus beállításai (poligon)

Feladat: A behívott rétegekhez állítsuk be az alábbi stílusokat!

Sorrend	Réteg	Kitöltés színe	Körvonal színe	Körvonal vastagsága	Átlátszóság
1	Budai_Nat2000	"Nincs ecset"	piros	1	0%
2	budaitk_hrsz	narancs	fekete	0,26	40%
3	kulter_budaitk	"Nincs ecset"	fekete	0,5	0%

Stílus

	🖤 Réteg rajzolás						
	Réteg átlátszóság) 0					
	Réteg keverés mód	Normál 🔻 Elem keverés mód Normál	•				
	Egy szimbólum 🔻						
		Szimbólum réteg típus Egyszerű kitöltés	-				
		Színek Kitöltés Körvonal					
	Szimbólum rétegek	Kitöltés stílus Nincs ecset	-				
		Körvonal stílus Folytonos vonal	-				
ozín		Körvonal vastagság 1,00000 🖨 Milliméter	-				
SZIII —		Eltolás X,Y 0,00000 🖨 0,00000 Milliméter	-				
		Adatvezérelt tulajdonságok					
kitölté	s típusa						

Réteg kezelés / Stílus kezelő ablak

Projekt mentése

Feladat: Mentsük el a projektet *"tanfolyam"* néven!

Ehhez a "Mentés" gombot, vagy a menüből a Projekt/Mentés parancsot használhatjuk!

Réteg kezelés / Stílus beállításai (pont)

Feladat: További vektor rétegek hozzáadása és a stílus beállítása.

QGIS_Tanfolyam2014/Fedvények/Biotika mappa: *biotika.shp* 1. *biotika.shp* réteg módosítása: *elohelytrk2008.shp*

🕺 Réteg tulajdonságok - bio	tika						? 🗙
Általános	Stílus ▼ Réteg rajzolás						
😻 Stílus	Réteg átlátszóság	·)					0 🜩
(abc) Cimkék	Réteg keverés mód	Normál	▼ Eler	m keverés mód	Normá	ál	•
Mezők	Egy szimbólum						
			Szimbólum réteg típus		Egyszerű szimbó	lum	•
Műveletek	│ → →		Színek	Kitöltés	Körvona		
• Összekapcsolások			Méret	2,00000		Milliméter	-
Diagrammok	Szimbólum rétegek		Körvonal szélesség	0,00		Milliméter	•
nont	▲ Marker		Szög	0,00 °			-
	típusa		Eltolás X,Y	0,00000	0,00000	➡ Milliméter	_
típusa							
1 • 1				$p + \times \triangle$		î I ≻ Þ	
k1tölte	és típusa						
Alapértelmezett stílus vise	szaállítása Mentés alapért	elmezettként	Stilus	s betöltés		Stílus mentés	•
				ОК	Mégsem	Alkalmaz	Súgó

Réteg kezelés / Stílus beállításai (kategorizálás)

2. elohelytrk2008.shp réteg módosítása

[🕺 Réteg tulajdonságok - eloh	elytrk2008							? 🗙
	Altalános Általános Stilus Cimkék Mezők I. Megjelenít 2. Műveletek	Stílus ▼ Réteg rajzolás Réteg átlátszóság Réteg keverés mód ¥ Kategorizált Oszlop NAT_EH_NE Szimbólum	d Nu v	ormál ódosít	•	Elem keverés mód	[source]	Normál	
Natu tíj ta rekorc f	vira élőhely pust nem irtalmazó dok legyenek fehérek.	Szimbólum	Érték Mészkerülő bükkösök Pannon cseres-tölgye Pannon gyertyános-tö Pannon homoki gyepe Pannon molyhos tölgy Pannon sziklagyepek Puhafás ligeterdők, ég Szálkaperjés-rozsnoko Sziklai bükkösök, szikla Szubmontán és montá Törmeléklejtő- és szur	sek ölgyesek k <u>k és sziklafüves lejtők</u> resek ger- és kőrisligetek, lápero os xero-mezofil gyepek ai hárserdők és hársas-be in bükkösök rdokerdők		A jobb ked elemtíj kattin szut Törr	ke zkerülő bükkösök vértelme véért ez pust az i tva átszí montan és monta neléklejtő- és szur	zhetőség t a két konjukra ínezzük.	ik jenyés szikla
	4. Alapértelmezett stílus vissa	Osztályoz zaállítása	Hozzáad Tö Mentés alapértelme	röl Mindent töröl zettként	::::::] 	itilus betöltés OK	Mégsem	Összekapcsolás Stílus mentés Alkalmaz	Haladó Haladó Súgó

Raszter réteg hozzáadása

Feladat: Raszter rétegek hozzáadása a QGIS_Tanfolyam/Fedvények/EOV_10 mappából!

A "*Raszter réteg hozzáadás*" gomb segítségével adjuk hozzá a projekthez az EOV_10 mappában lévő szelvényeket! A program minden szelvény hozzáadásakor

rákérdez a koordinátarendszerre!

Réteg kezelés / Rétegek csoportosítása

Feladat: Hozzáadott raszter rétegek csoportosítása.

Csoportosíthatjuk a rétegeket a megjelenítési feladatok egyszerűsítése érdekében. Az egy csoportban lévő rétegeket így egyszerre lehet ki-be kapcsolni, illetve rá tudunk nagyítani a csoportra is!

Létrehozása:

Jobb egérgomb a rétegkezelő felületen/Uj csoport. Nevezzük át a csoportot " EOV_10 " névre és húzzuk bele a behívott raszter rétegeket!

Húzzuk a csoportot legalulra, hogy a többi réteg láthatóvá váljon!!

Térképi navigáció eszköztár

Fáil

Szerkeszt

