

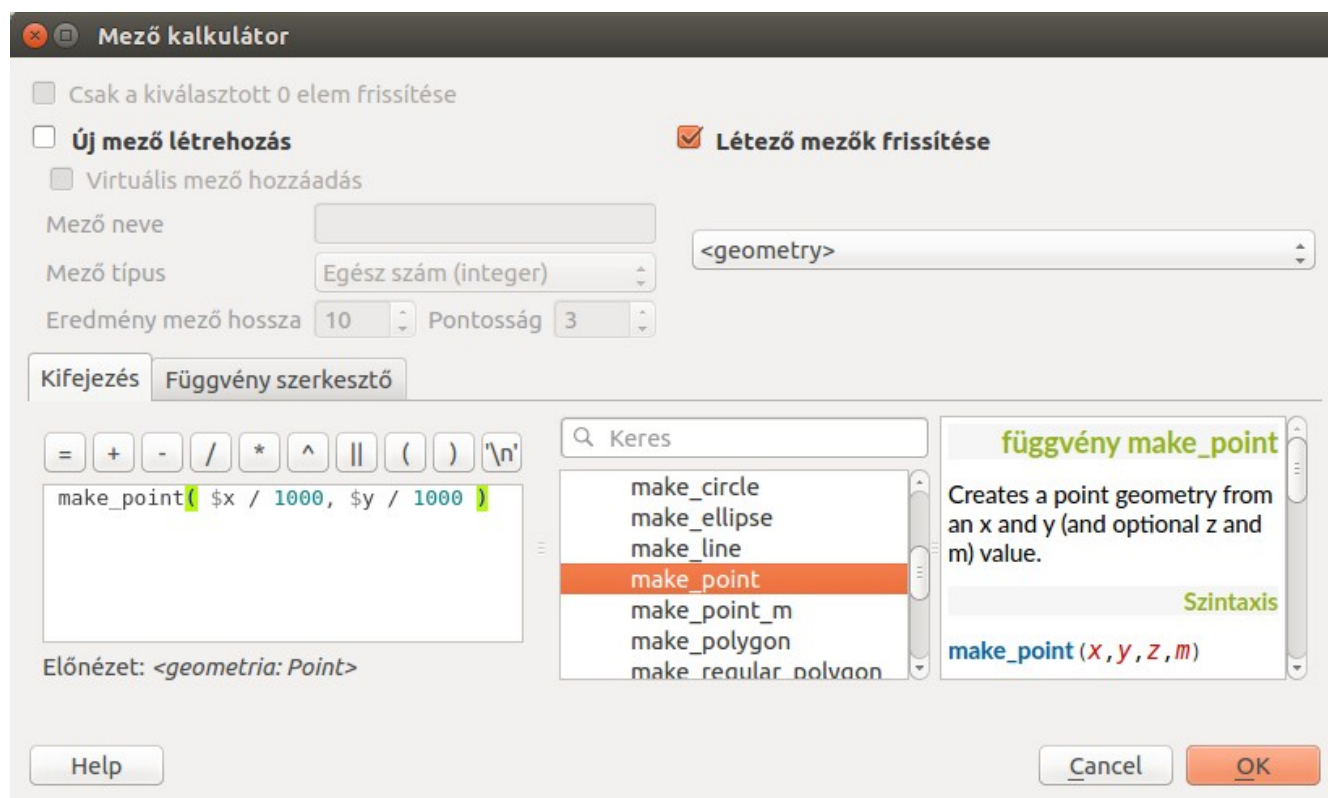
Mező kalkulátor használata a geometria mezőn

QGIS 2.14/3.0

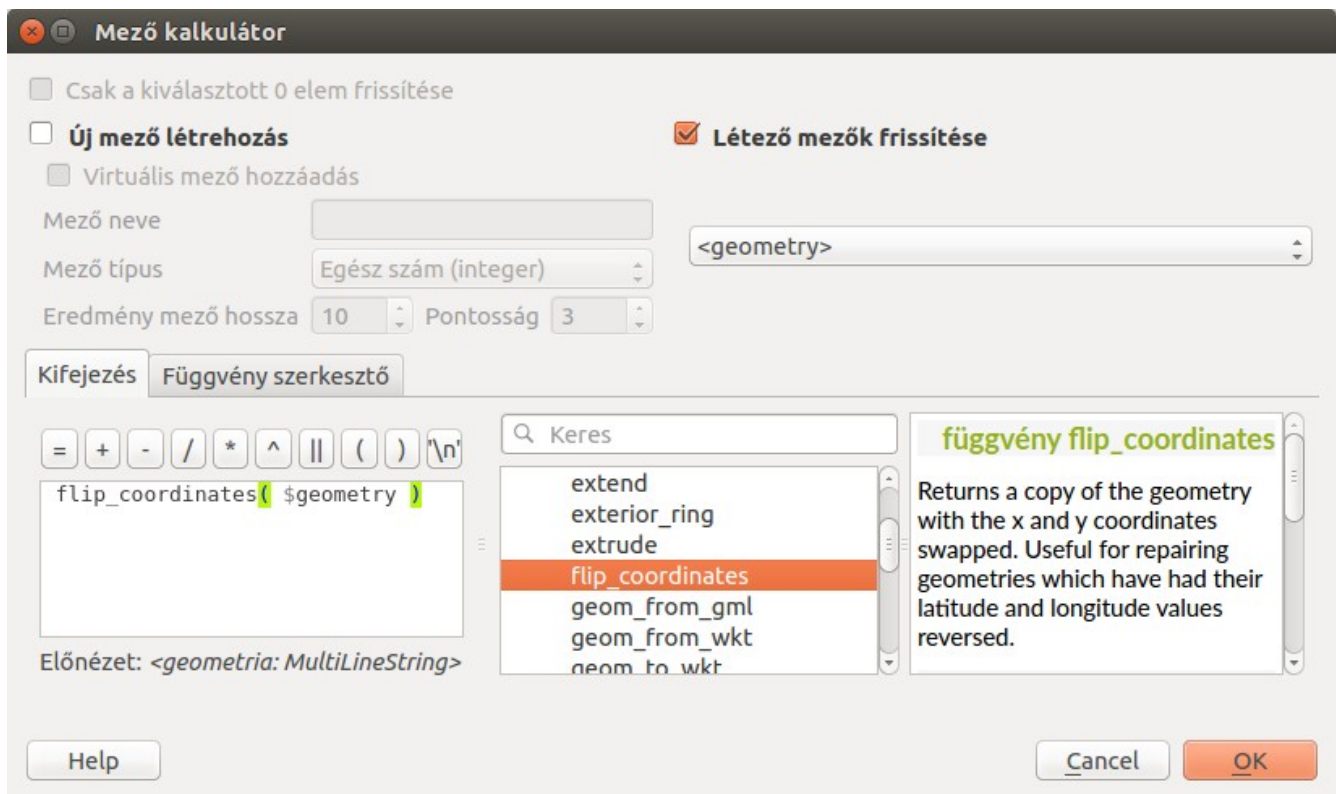
Összeállította: Siki Zoltán

A mező kalkulátorral a geometriai elemet is módosíthatjuk, ehhez speciális függvényeket kínál a QGIS, melyek egy geometriát (pont, törtvonal, felület) ad vissza. Például a *make_line*, *make_point*, *make_polygon* vagy a *geom_from_wkt* függvény ilyen (A 3.0 verziótól van *make_circle*, *make_ellipse*, *make_triangle*, stb. függvény is). Néhány példán keresztül nézzük meg ezek és további a geometriához kapcsolódó függvények használatát.

Egy AutoCAD DXF fájl beolvasása esetén a mértékegység hibás beállítása miatt előfordulhat, hogy a QGIS a milliméter egységben adott koordinátákat méteresnek gondolja. Egy pont réteg esetén ezt egyszerűen a koordináták 1000-rel osztásával orvosolhatjuk:



Mind a földrajzi (hosszúság, szélesség), mind az EOVS koordinátáknál gyakran előfordul, hogy felcserélik a koordinátákat, ezt is könnyen orvosolhatjuk a *flip_coordinates* függvénnyel. Ezt a függvényt csak a QGIS 3 verzióban találjuk meg.



A *Kifejezés* mellett egy másik fület is tartalmaz a párbeszédablak középső része, a *Függvény szerkesztő* fület. Itt egy saját Python függvényt készíthetünk, melyet a kifejezéseinkből meghívhatunk. Ezzel szinte korlátlan lehetőségek nyílnak meg a Python nyelvet ismerőknek.

2018.08.04.