

3D nézet

QGIS 3.4

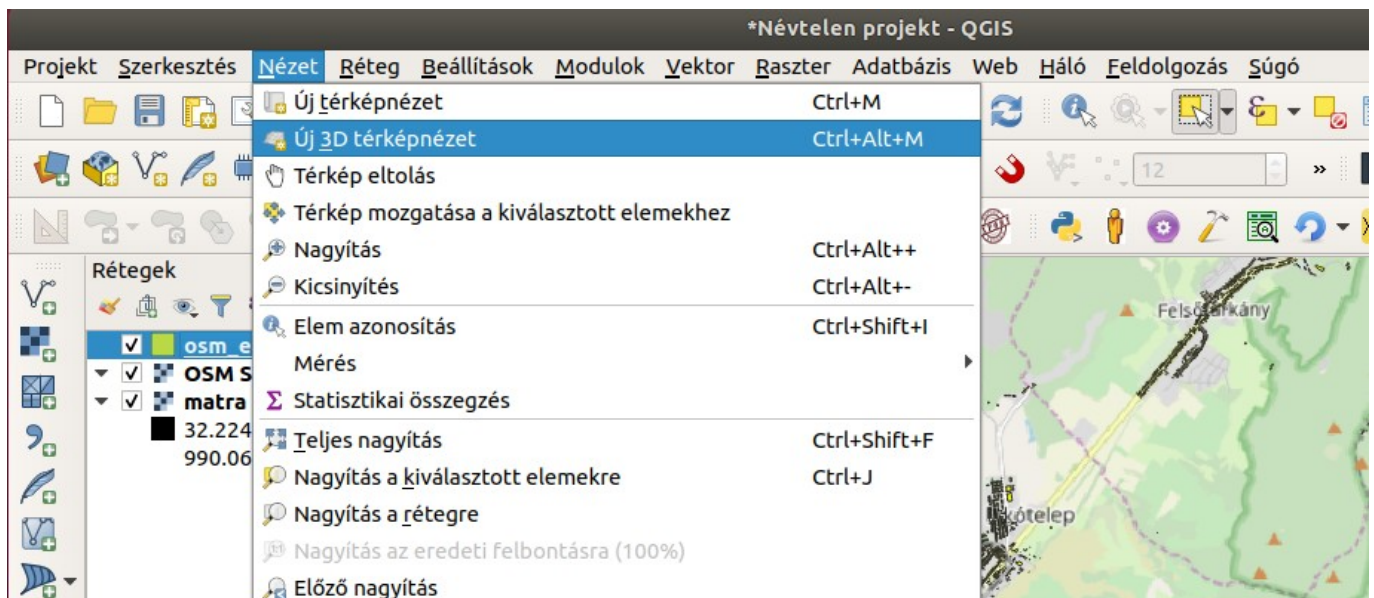
Összeállította: Siki Zoltán

A QGIS 3 verziójában megjelent a 3D-s megjelenítés. Egy raszter adatként tárolt DEM-re feszíthetjük rá a 2D-s rétegeinket, az épületek alaprajzaiból és az épület magasságokból LOD 1 modellt készíthetünk, cityGML modelleket is megjeleníthetünk.

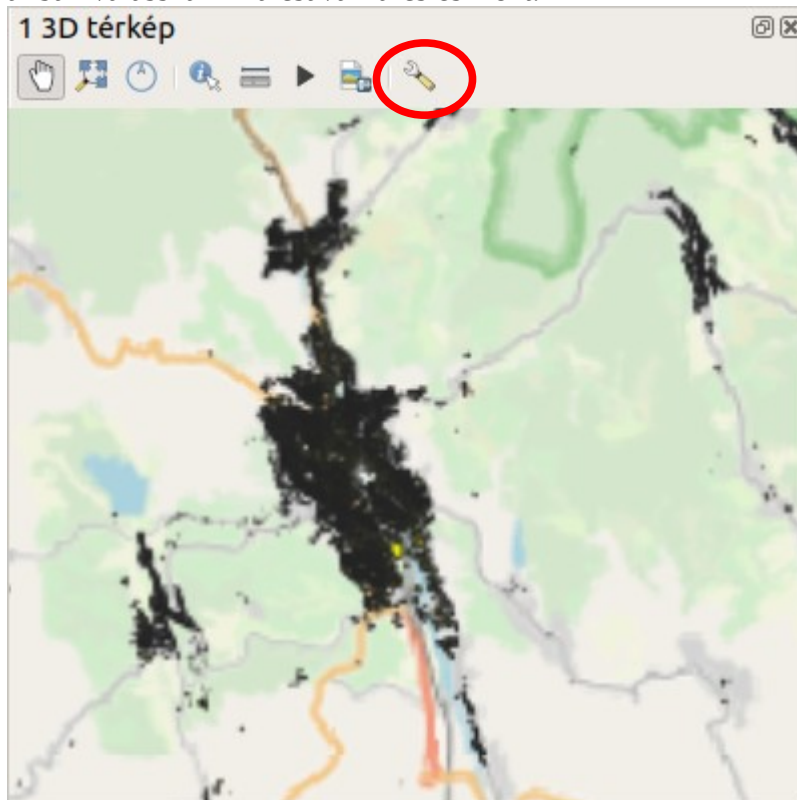
A <http://www.agt.bme.hu/ftp/foss/mo.zip> címen található minta állományok közül a

- matra.tif – az Északi-Középhegység egy részének domborzatmodellje (DEM)
- osm_epulet – a DEM területére eső épületek az OSM-ből (forrás Geofabrik) rétegeket használjuk valamint az OSM csempéit.

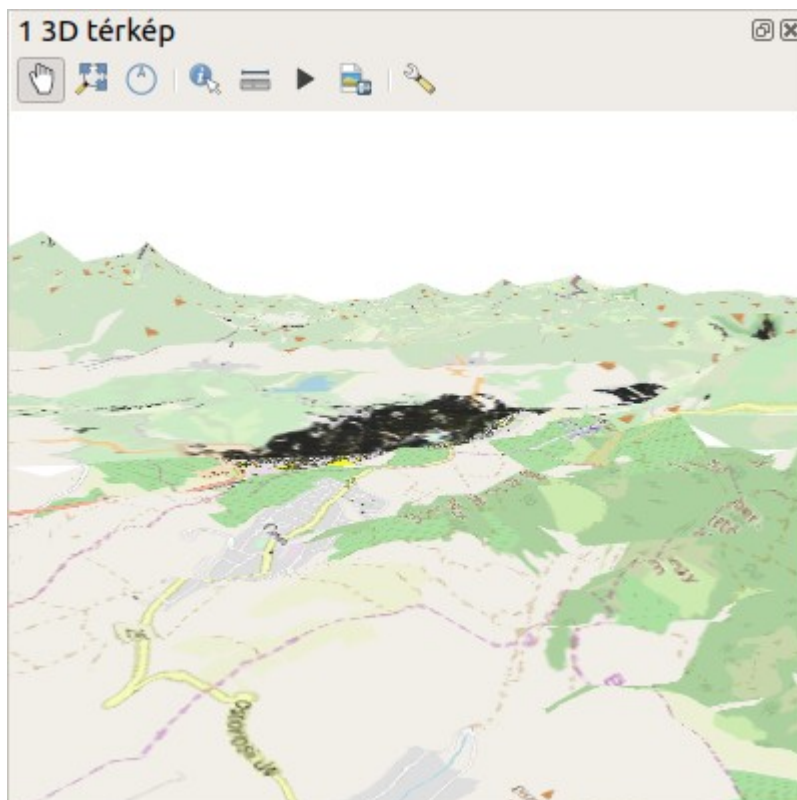
Hozzunk létre egy új projektet és adjuk hozzá a matra.tif, az osm_epulet és az OSM csempéit (lásd QSM modul). A **Nézet/Új 3D térkép nézet** menü segítségével nyissunk egy új térkép nézet ablakot.



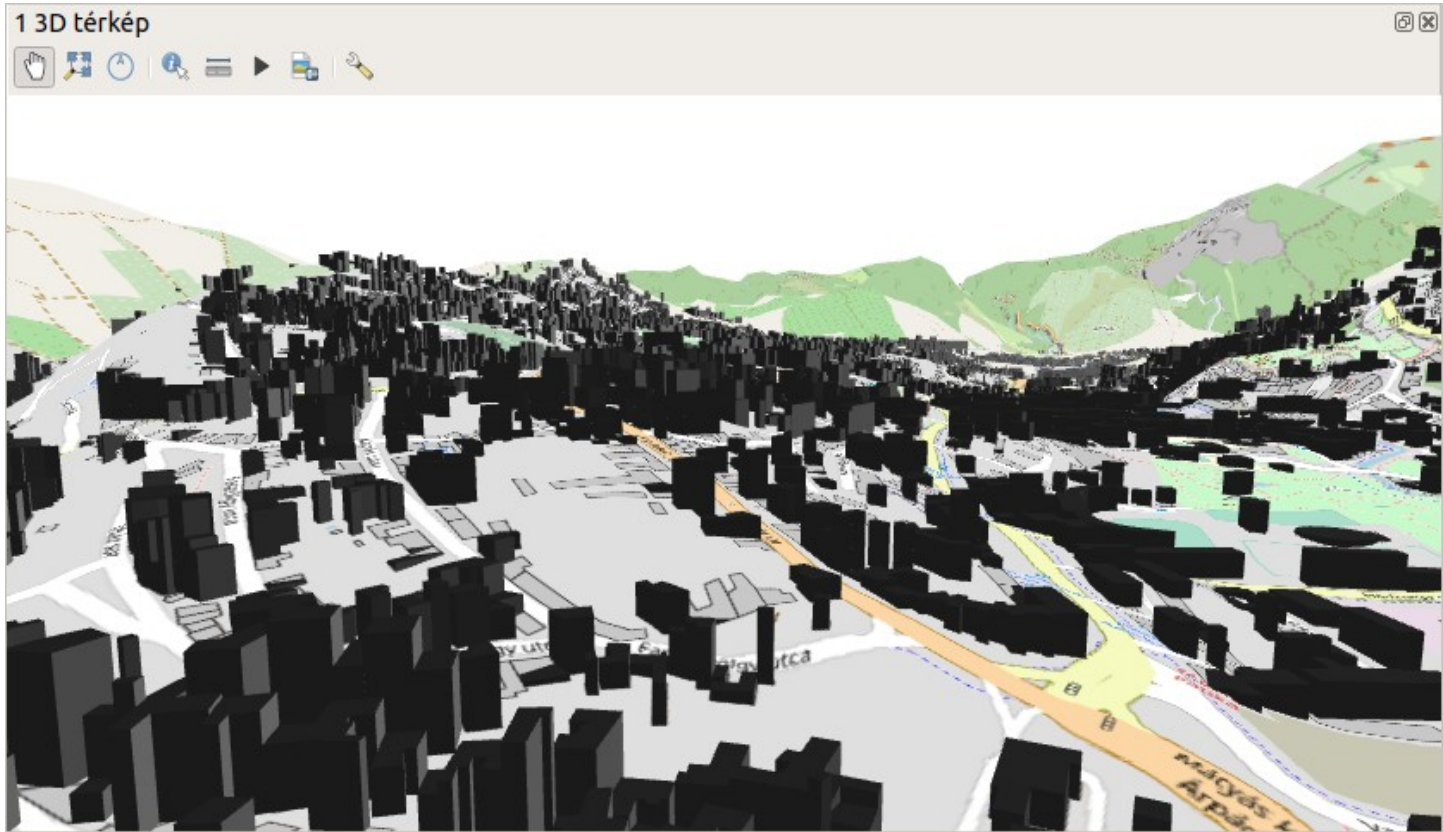
A megjelenő új ablakban válasszuk ki a csavarkulcs eszközt.



A 3d konfiguráló ablakban a terep típusát állítsuk DEM-re, a magasságok forrása legyen a *matra* réteg. A függőleges méretarányt növeljük meg, hogy látványosabb legyen a domborzat. Az beállítások lezárása után a 3D nézetben az egér görgő nyomva tartásával és az egér mozgatásával dönthetjük és forgathatjuk a modellt. Az OSM csempéket a QGIS a domborzatmodellre feszíti rá.



Az épületek függőleges kihúzásához nyissuk meg az épületek réteg tulajdonságok ablakát. Válasszuk a *3D nézet* fület, felül állítsuk be *Egy szimbólum* szerinti megjelenítésre és a kihúzás értékét állítsuk a *mag* oszlopba. Ehhez a kihúzás mezőtől jobbra lévő ikonra kell kattintani és a **Mező típus** listából válasszuk a **Mag** oszlopot (ebben az oszlopban nem az épületek valódi magassága szerepel, hanem véletlen számmal generált értékek). Ezután a 3D nézetben az épületeket függőlegesen kihúzza a QGIS, a magasság oszlopban tárolt értéknek megfelelően.



Budapest, 2020. február 16.